

마이토키 윈도우TM 사용 설명서

(주)리드스피커

www.readspeaker.co.kr

마이토키윈도우™

이 문서에서 설명하는 소프트웨어는 라이선스 계약에 의해 공급되며 계약 내용과 일치하는 경우에만 사용할 수 있습니다.

저작권 알림

Copyright © ReadSpeaker All Rights Reserved.

본 소프트웨어 및 관련 문서 파일(이하 '소프트웨어')의 저작권은 (주)리드스피커 사에서 소유하며 또한 본 소프트웨어에 포함된 심벌의 저작권은 이화여자대학교에서 소유합니다. (주)리드스피커와 이화여자대학교의 허가 없이 소프트웨어의 어떠한 부분도 복제하거나, 전달하거나, 배포하거나 등의 어떤 형식으로든 사용할 수 없습니다.

무보증. 이 설명서는 사용자에게 현재 상태로 배포되며 정확성이나 사용에 관한 어떠한 보증도 하지 않습니다. 이 설명서나 이 안에 포함된 정보의 사용에 의해 발생할 수 있는 손해에 대해서는 사용자가 책임을 집니다. 이 설명서에는 기술적인 문제 및 기타 부정확한 내용과 맞춤법 오류가 있을 수 있습니다. (주)리드스피커 사는 제품의 성능과 외관을 개선하기 위해 언제나 이 설명서를 예고 없이 변경할 수 있습니다.

상표

마이토키윈도우™는 (주)리드스피커의 상표입니다.

이 설명서에 언급된 제품명은 해당 회사의 상표나 등록 상표입니다.

2019-07

대한민국 서울에서 인쇄.

목 차

1. 설치하기	5
1.1. 마이토키 설치.....	5
1.2. TTS 엔진 설치	7
2. 처음 시작하기.....	8
3. 기본 화면.....	11
3.1. 시작 화면.....	11
3.2. 관리 화면.....	12
3.3. 말하기 화면	13
■ 기본화면구성	13
■ 기본판.....	14
■ 기본범주판.....	15
■ 활용1판	16
■ 활용2판	16
■ 예측판.....	16
3.4. 글자판	17
4. 말하기 화면 기능.....	18
4.1. 화면 주요 기능.....	18
■ 범주 확인/선택.....	18

■ 어휘 음성 출력	18
■ 선택 심볼 목록창	18
.....	18
■ 이전 버튼	19
■ 어휘 삭제	19
■ 볼륨 조절	19
■ 판정보 버튼	20
■ 최소화 버튼	20
■ 종료 버튼	20
4.2. 기본판	21
4.3. 기본 범주판	22
4.4. 활용1판	24
4.5. 활용2판	26
4.6. 예측판	28
4.7. 글자판	30
5. 관리 화면 기능	32
5.1. 새 프로파일 만들기	32
5.2. 프로파일 열기	35
5.3. 프로파일 저장하기	36
5.4. 현재 프로파일 다른 이름으로 저장하기	37
5.5. 현재 프로파일을 시작 프로파일로 설정하기	39

5.6.	시작 프로파일 설정하기	40
5.7.	편집모드 설정하기.....	42
5.8.	화면 일반 설정하기	43
5.9.	심벌 검색하기.....	46
5.10.	자동 인증.....	48
5.11.	자동문장생성 설정하기	49
5.12.	로그 설정하기.....	50
5.13.	시작 화면 설정	51
5.14.	피드백 설정하기	52
5.15.	접근방식 설정하기.....	53
5.16.	음색 변경하기.....	54
5.17.	음색 속성 설정하기	55
5.18.	보드 인쇄하기.....	57
5.19.	보드 캡처하기.....	58
6.	편집 기능	60
6.1.	새 심벌 추가.....	60
6.2.	심벌 설정하기.....	62
■	심벌 글자 설정	62
■	심벌 그림 설정	63
■	심벌 오디오 설정.....	65
6.3.	어휘 심벌 이동하기	68

6.4. 어휘 심벌 복사하기	70
6.5. 어휘 심벌 위치 서로 바꾸기	72
6.7. 어휘 심벌 정렬하기	74
6.8. 어휘 목록 재구성하기	75
7. 자동문장생성 기능	77

1. 설치하기

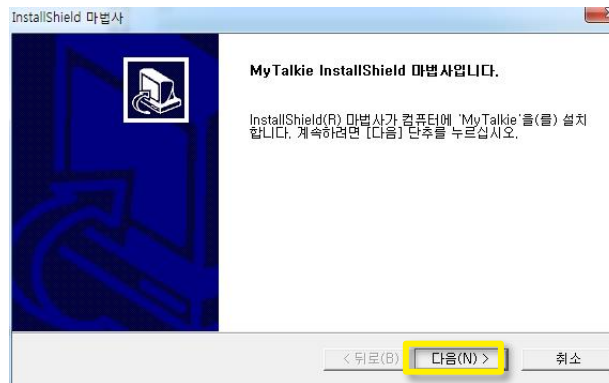
1.1. 마이토키 설치

설명하는 순서에 따라 '마이토키' 프로그램을 설치합니다.

1

'마이토키' 설치파일을 더블 클릭 하면 '마이토키' 설치를 위한 설치 마법사가 시작됩니다.

[그림 1-1]과 같은 창이 뜨면 [다음] 버튼을 클릭합니다.

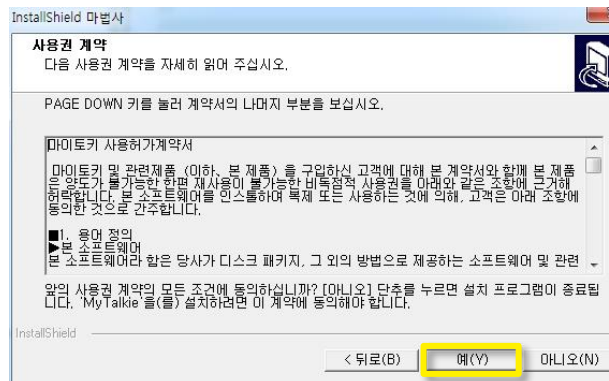


[그림 1-1] 마이토키 설치 시작

2

[그림 1-2]는 사용권 계약 단계 화면입니다. [예] 버튼을 클릭하면 다음 단계로 넘어갑니다. [뒤로] 버튼을 클릭하면 전 단계로 돌아갑니다. [아니오] 버튼을 클릭하면 설치를 취소할 것인지 묻는 알림창이 뜹니다.

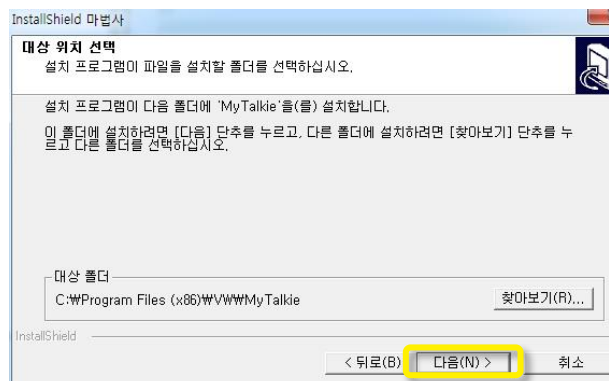
[예] 버튼을 클릭합니다.



[그림 1-2] 마이토키 사용권 계약

3

[그림 1-3]은 '마이토키'가 설치될 위치를 선택하는 화면입니다. [다음] 버튼을 클릭하면 설치가 실제로 시작됩니다. [뒤로] 버튼을 클릭하면 전 단계로 돌아갑니다. [취소] 버튼을 클릭하면 설치를 취소할 것인지 묻는 알림 창이 뜹니다. [다음] 버튼을 클릭합니다.



[그림 1-3] 마이토키 설치 위치 선택

4

[그림 1-4]는 마이토키가 설치되고 있는 상태를 나타냅니다.

[취소] 버튼을 클릭하면 설치가 취소됩니다.

다음 단계로 넘어갈 때까지 기다립니다.

정상적으로 설치가 완료되면 설치가 끝났음을 알리는 [그림 1-5]와 같은 화면이 보입니다. [완료] 버튼을 누르면 설치 마법사가 종료됩니다.

5

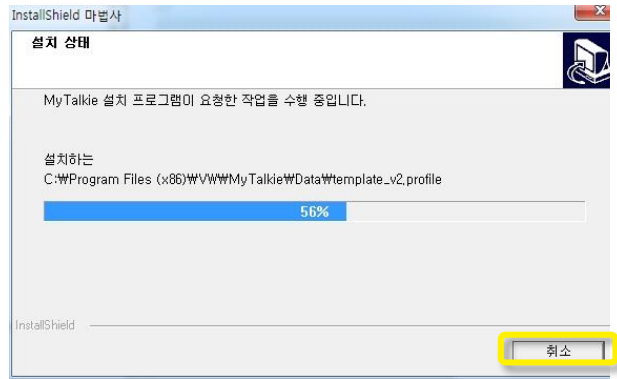
설치마법사가 종료되면 인증서를 발급 받기 위하여 리드스피커 인증센터 홈페이지

(<http://verification.readspeaker.com>)로 자동 연결이 됩니다. 이 때 인터넷이 연결되어있는 상태여야 합니다. 구매 시 제공받은 CD-KEY를 입력한 후 라이선스를 발급받습니다.

6

설치마법사가 종료되면 인증서를 발급 받기 위하여 리드스피커 인증센터 홈페이지

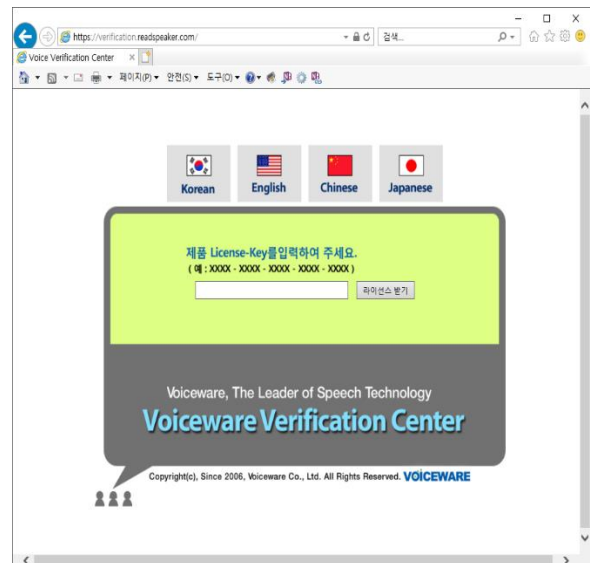
(<http://verification.readspeaker.com>)로 자동 연결이 됩니다. 이 때 인터넷이 연결되어있는 상태여야 합니다. 구매 시 제공받은 CD-KEY를 입력한 후 라이선스를 발급받습니다.



[그림 1-4] 마이토키 설치 중



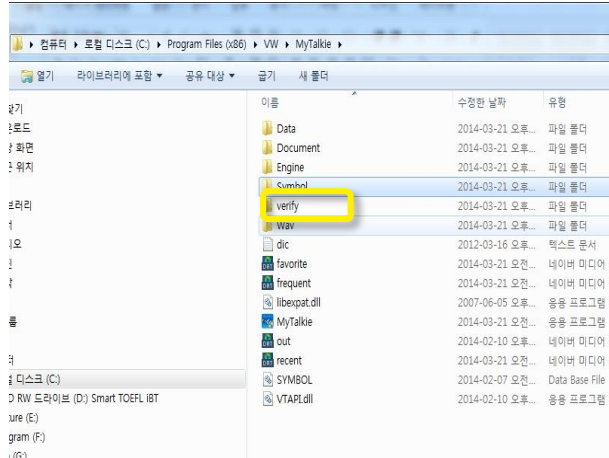
[그림 1-5] 마이토키 설치 완료



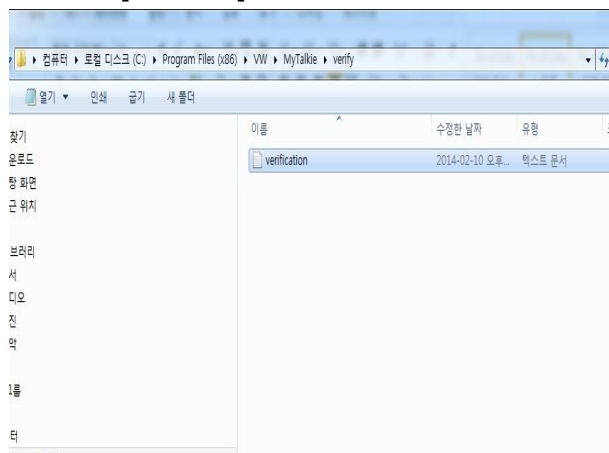
[그림 1-6] 리드스피커 인증센터 홈페이지

7

설치 위치([그림 1-3]의 대상 폴더)
 C:\Program Files (x86)
 \VW\MyTalkie
 또는 C:\Program Files
 \VW\MyTalkie
)의 [verify]폴더 밑에 인증서
 (verification.txt)를 복사합니다.



[그림 1-7] 마이토키 설치 폴더



[그림 1-8] 인증서 복사 완료

이제 '마이토키'를 시작할 수 있습니다.

1.2. TTS 엔진 설치

'마이토키'에서는 글자를 오디오 데이터로 변환해 사람 목소리로 듣기 위해서는 TTS 엔진을 설치해야 합니다. 현재 설치할 수 있는 엔진은 'Chorong, Dayoung, Hyeryun, Junwoo' 외 미취학 아동, 초등학생, 청년, 장년 남녀 음색 등 총 40가지 입니다. '마이토키' 설치에는 40가지 엔진 설치가 포함되어 있습니다. 따로 TTS 엔진을 설치하실 필요가 없습니다.

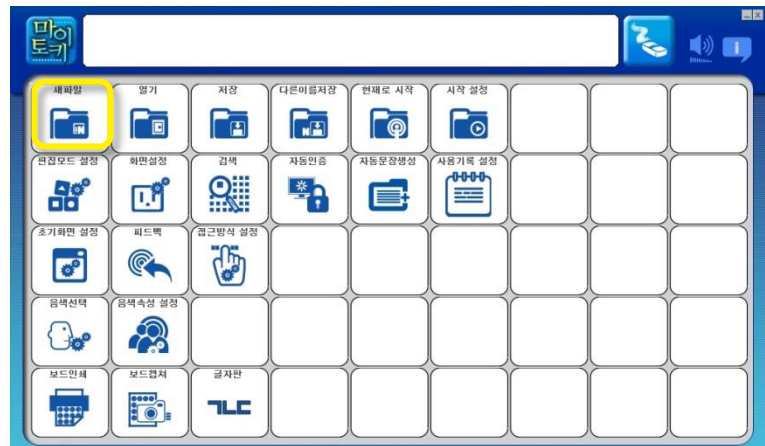
2. 처음 시작하기

'마이토키'의 [말하기 화면]은 '기본판', '기본범주판', '활용1판', '활용2판', '예측판'의 5가지 종류가 있습니다. 원하는 [말하기판]을 생성하여 사용할 수 있습니다. '마이토키'를 설치하고 처음 시작하는 경우에는 [말하기판]을 생성하는 대화창이 뜹니다. 이 때 [말하기판] 종류를 정해 사용할 수 있습니다.

'마이토키'를 사용하기 위해서는 말하기 프로파일을 만들어야 합니다. '마이토키'에서는 모든 판의 프로파일 템플릿을 제공하고 있으며 기본적으로 이 템플릿을 사용하도록 합니다.

1

마이토키 첫 실행시 [관리 화면]의 새파일창이 뜨지 않을 경우는 직접 [관리화면]의 [새파일]을 누릅니다.

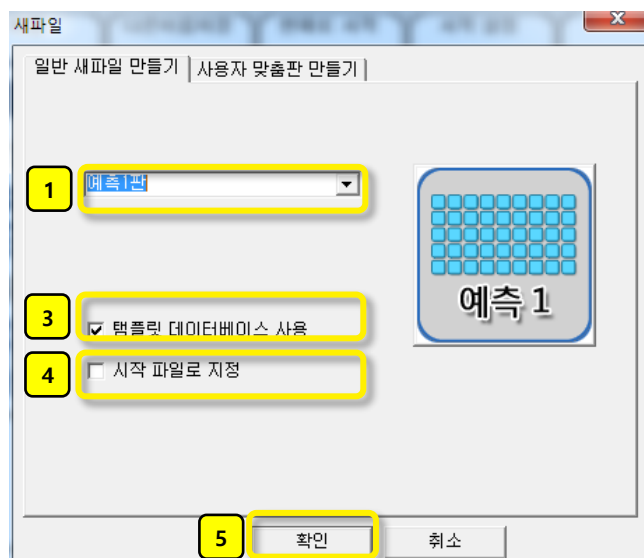


[그림 2-1] 관리 화면

2

새파일의 일반 새파일 만들기 탭 화면의

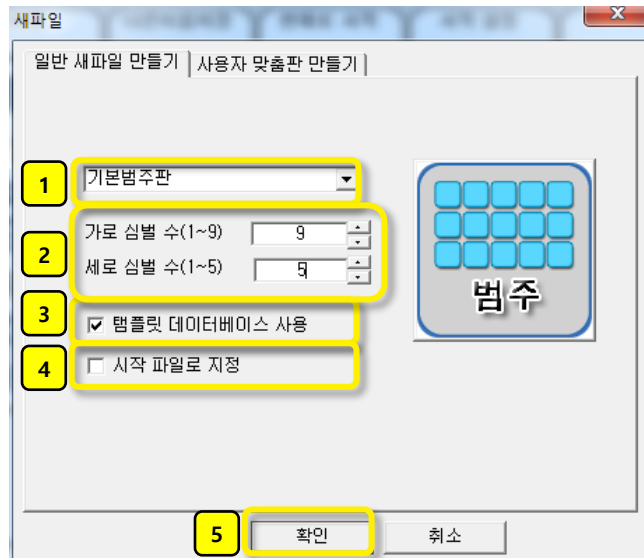
1에서는 생성할 [말하기판]의 종류를 선택할 수 있습니다. 기본 설정 값은 [기본판]입니다. 이 콤보박스 우측의  버튼을 클릭하여 기본판, 기본범주판, 활용1판, 활용2판, 예측판 중 하나를 선택할 수 있습니다. 원하는 말하기



[그림 2-2] 예측판 선택

판의 종류를 선택합니다. 사용자 맞춤판 만들기 탭 화면 설명은 5.1의 새프로파일 만들기 내용을 참조하세요.

2 [말하기판]의 종류로 '기본판', '기본범주판'을 선택하면 화면에 보여지는 판의 가로 심벌 개수와 세로 심벌 개수를 지정할 수 있습니다. '가로 심벌 수'는 1에서 9까지로 제한되며 '세로 심벌 수'는 1에서 5까지로 제한됩니다.



[그림 2-3] 기본-사용자 설정 선택

3 [말하기판]을 구성하기 위한 템플릿 데이터베이스를 사용하여 프로파일을 만들 것인지 아닌지를 설정합니다. 현재 체크박스가 선택된 상태로 비활성화되어 있습니다.

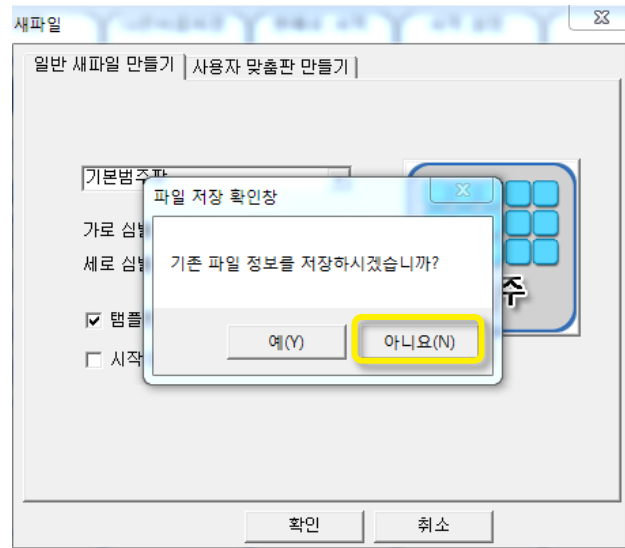
4 생성하고 있는 프로파일을 시작 프로파일로 지정할 것인지 아닌지를 설정합니다. 처음 설치하는 경우, 체크되도록 체크박스를 클릭합니다.

5 [확인] 버튼을 누릅니다.

3

기존 프로파일을 저장
할지여부를 묻는 확인
창이 뜹니다.

[아니오] 버튼을 클릭
합니다.

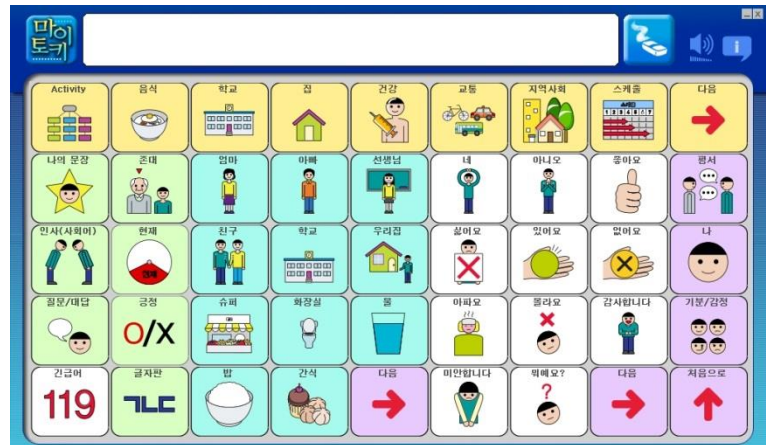


[그림 2-4] 프로파일 저장 확인 창

4

전 단계에서 설정한
[말하기판]의 프로파
일에 따라 [말하기 화
면]이 구성되어 보여
집니다.

[그림 2-5]는 예측판
을 선택했을 때의 생
성된 [말하기 화면]을
보여줍니다.



[그림 2-5] 예측판 말하기 화면

3. 기본 화면

'마이토키'는 크게 [시작화면], [관리 화면], [말하기 화면], [글자판 화면] 의 네 가지 화면으로 구성됩니다.

3.1. 시작 화면

'마이토키'를 설치한 후 처음 시작할 때에는 시작화면이 나타나지 않고 바로 [관리 화면]이 뜹니다. 이 때 프로파일을 새로 만들면, 다음 '마이토키'를 시작했을 때에는 [시작 화면] 이 첫 화면으로 보이게 됩니다.

1 [말하기] 버튼을 누르면 [말하기 화면]이 시작됩니다.

2 [관리] 버튼을 누르면 [관리 화면]이 시작됩니다.

3 [글자판] 버튼을 누르면 [글자판 화면]이 시작됩니다.

4 [종료] 버튼을 누르면 '마이토키' 프로그램이 종료됩니다.



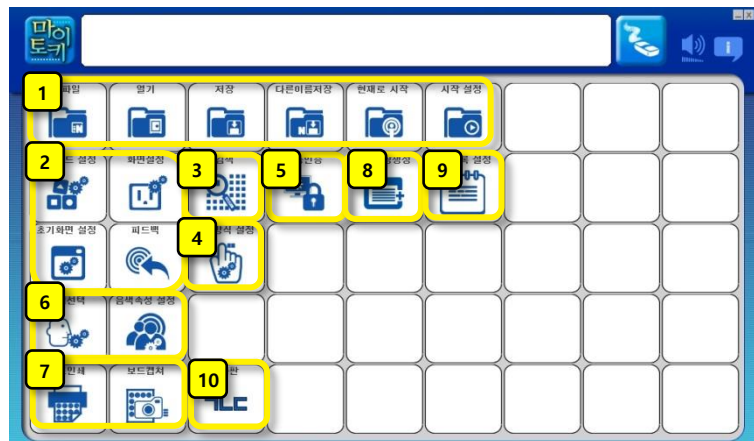
[그림 3-1] 시작 화면

3.2. 관리 화면

[관리 화면]에서는 프로파일 관련 기능, '마이토키'의 동작 방식 설정 기능, 심벌 검색 기능, 입력 방식 설정 기능, 합성 음성 설정 설정 기능, 말하기판 인쇄 및 그림 저장 기능을 제공합니다. [말하기 화면]으로 전환하려면 [글자창]에 커서가 놓이게 누른 후 키보드로의 [F2] 키 또는 [Alt+x] 키를 입력하시거나 [판정보버튼]을 오른쪽 마우스로 클릭하세요. [글자판]으로 전환하려면 [글자창]에 커서가 놓이게 누른 후 [Alt+T] 키를 입력하시면 [글자판]으로 전환됩니다.

[그림 3-2]는 [관리 화면]을 나타냅니다. [관리 화면]의 버튼을 클릭하여 제공되는 기능을 이용하실 수 있습니다. 각 버튼에 대한 자세한 설명은 5 **관리 화면 기능** 을 참조하세요.

- 1 프로파일 관련 기능을 제공합니다.
- 2 '마이토키'의 동작 방식을 변경할 수 있습니다.
- 3 프로파일에 포함되어있는 심벌들을 검색할 수 있습니다.
- 4 '마이토키'의 입력 방식을 설정할 수 있습니다.
- 5 자동으로 인증서를 설치할 수 있습니다.
- 6 '마이토키'의 합성 음성의 속성을 변경할 수 있습니다.
- 7 [말하기판]을 인쇄하거나 이미지 파일로 저장하는 기능을 제공합니다.
- 8 예측판에서 자동문장생성 기능을 동작시킬 수 있습니다
- 9 [말하기판]에서 사용하는 글자창 내용을 로그로 남길 수 있도록 설정할 수 있습니다.
- 10 글자판 화면으로 전환합니다.



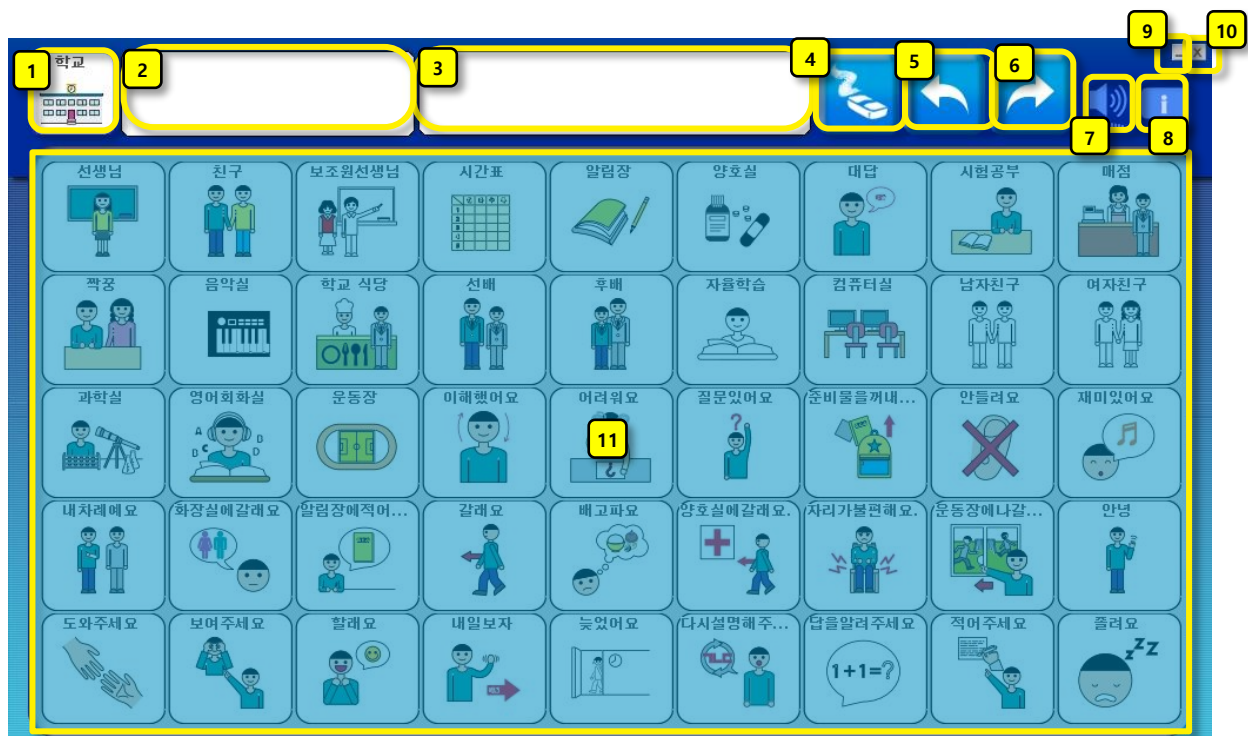
[그림 3-2] 관리 화면

3.3. 말하기 화면

[말하기 화면]에서는 음성을 소리로 출력하기 위한 버튼들로 구성되어 있습니다. '마이트 키'에서는 [말하기 화면] 형태를 기본적으로 '기본판', '기본범주판', '활용1판', '활용2판', '예측판'의 5가지 종류를 제공합니다. 목적과 편의에 따라 [말하기판] 종류를 선택해 사용하실 수 있습니다. [관리 화면]으로 전환하려면 [글자창]에 커서가 놓이게 누른 후 키보드로 [F2] 키 또는 [Alt+x] 키를 입력하시거나 [판정보버튼]을 오른쪽 마우스로 클릭하세요. [글자판]으로 전환하려면 [말하기 화면]에서 글자판 심벌을 누르거나, 글자판 심벌이 없다면 [글자창]에 커서를 놓은 후 키보드로 [Alt+T] 키를 입력하세요..

■ 기본화면구성

다음은 [말하기 화면]의 기본 구성 요소들에 대한 설명입니다. 각 요소들의 기능에 대한 설명은 4 **말하기 화면 기능** 을 참조하세요.



[그림 3-3] 말하기 화면 기본 화면 구성

- | | |
|-------------|----------------|
| 1 범주버튼 | 7 볼륨 조절 버튼 |
| 2 선택 심벌 목록창 | 8 판정보 버튼 |
| 3 글자창 | 9 최소화(화면내림) 버튼 |

4 지움버튼 / 전체지움

5 이전 버튼

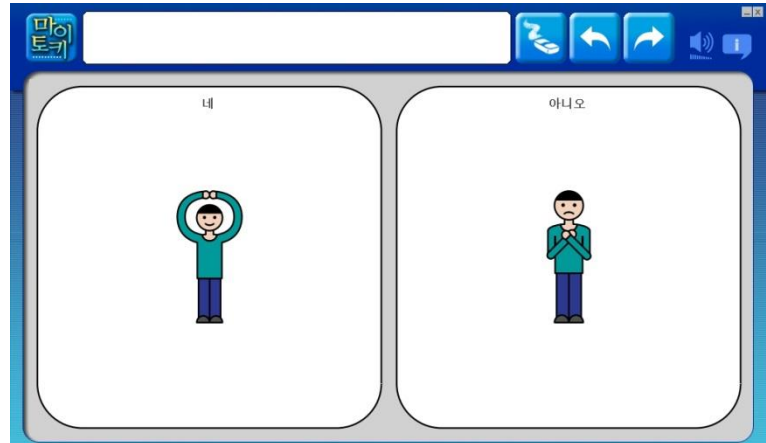
6 다음 버튼

10 닫기 버튼

11 말하기판

■ 기본판

[그림 3-4]는 '기본판'의 화면을 나타냅니다. '기본판'은 범주 없는 심벌들이 한 화면에 지정된 행과 열 수로 고정되어 구성되어 있습니다. 심벌들을 다른 것으로 편집할 수는 있지만 한 화면에서 사용할 수 있는 심벌들은 지정된 행x열 수로 한정됩니다.



[그림 3-4] 기본판 2x1 화면



[그림 3-5] 기본판 6x3 화면

■ 기본범주판

[그림 3-6]은 '기본범주판'의 화면을 나타냅니다. '기본범주판'은 범주별 심벌들이 한 화면에 지정된 행과 열 수로 고정되어 구성되어있습니다. 심벌들을 다른 것으로 편집할 수는 있지만 한 화면에서 사용할 수 있는 심벌들은 행x열 수로 한정됩니다.



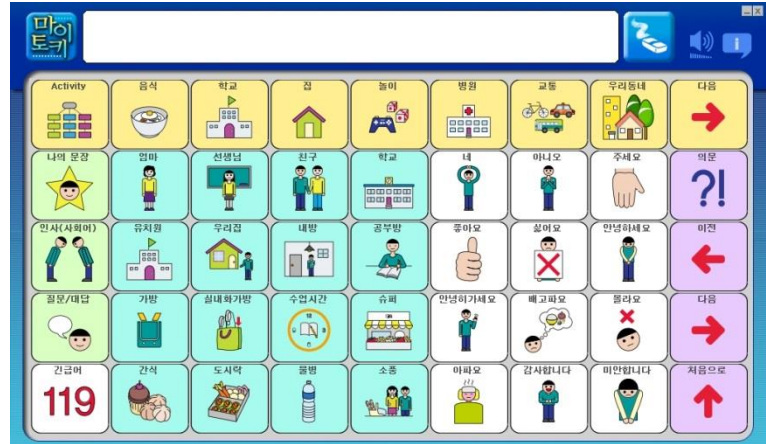
[그림 3-6] 기본범주판 6x3 화면중 '집' 범주 화면



[그림 3-7] 기본범주판 6x3 화면중 범주 화면

■ 활용1판

[그림 3-8]은 '활용1판'의 기본 화면을 나타냅니다. '활용1판'은 45개의 심볼들로 구성되어 있습니다. 심볼은 범주 및 4가지 기능키와 범주, 기능별 심볼들로 구성이 됩니다. 또한 심볼을 추가 또는 삭제할 수 있습니다.



[그림 3-8] 활용1판 기본 화면

■ 활용2판

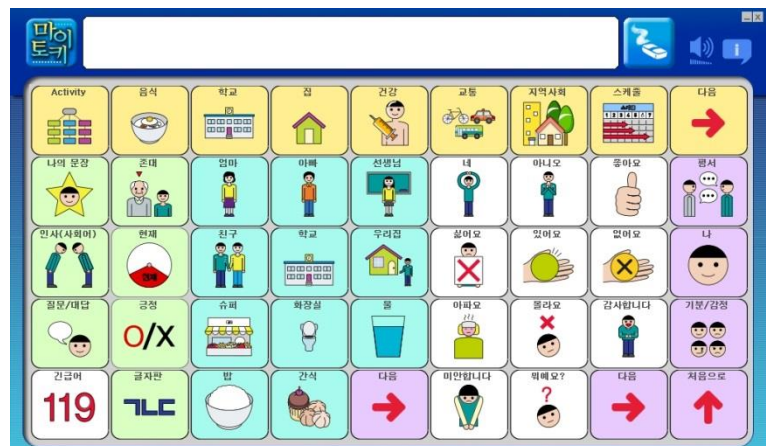
[그림 3-9]는 '활용2판'의 기본 화면을 나타냅니다. '활용2판'은 45개의 심볼들로 구성되어 있습니다. 심볼은 범주 및 8가지 기능키와 범주, 기능별 심볼들로 구성이 됩니다. 또한 심볼을 추가 또는 삭제할 수 있습니다..



[그림 3-9] 활용2판 기본 화면

■ 예측판

[그림 3-10]은 '예측판'의 기본 화면을 나타냅니다. '예측판'은 활용2판과 같은 구성을 가지고 있으며 추가로 심볼 선택에 따라 심볼들이 주부/술부에 따라 연동되어 표현됩니다. 또한 범주, 기능별 어휘 및 심볼을 추가/삭제 할 수 있습니다. (단, 현재 일부 범주에서만 연동 지원 됩니다.)



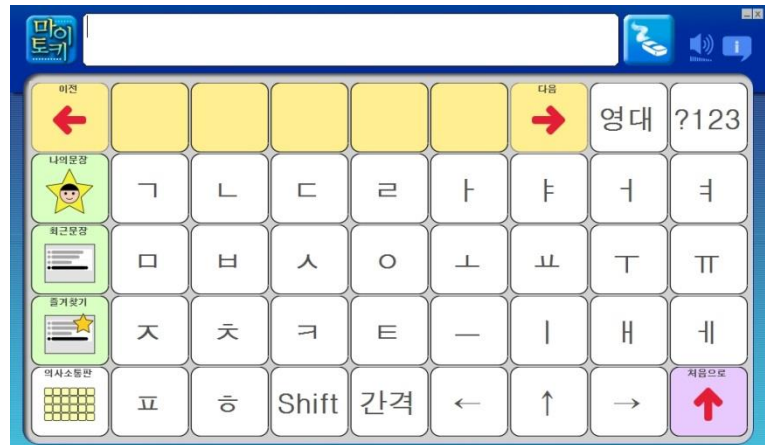
[그림 3-10] 예측판 기본 화면

3.4. 글자판

글자판은 [말하기 화면]의 기능키 중  을 누르면 나타납니다. 단, 활용1판 이하에는 기능키 중  이 없을 수도 있습니다. 이때는 [말하기 화면]의 글자창에 커서를 둔 후 [ALT-T] 키를 누르면 글자판이 나타납니다.

[그림 3-11]는 글자판 화면을 나타냅니다. 심볼 버튼을 눌러 [글자창]에 원하는 숫자, 알파벳, 한글을 입력할 수 있습니다.

[나의 문장], [최근문장], [즐거찾기]와 같은 기능키를 동시에 사용하고, 단어 예측 기능이 포함되어 있습니다.



[그림 3-11] 글자판

4. 말하기 화면 기능

4.1. 화면 주요 기능

■ 범주 확인/선택



[기본범주판]에서 [범주 버튼]을 누르면 범주판으로 이동하여 원하는 범주를 선택할 수 있습니다. [활용1판], [활용2판], [예측판]에서는 현재 선택된 심볼판의 해당 범주를 확인할 수 있습니다..

■ 어휘 음성 출력



[글자창] 위를 누르면 입력되어있는 글자가 음성으로 출력됩니다. 만약 글자창에 "선생님 안녕하세요."라고 입력되어 있으면 이 문장을 음성으로 들을 수 있습니다.

■ 선택 심볼 목록창



심벌을 누를때마다 해당 심볼이 이 창에 보여집니다. 현재까지 누른 심벌 리스트를 확인할 수 있습니다. [관리 화면]의 [화면 설정]에서 (5.8 화면 일반 설정하기 참조) 심벌 리스트 창을 보이거나 보이지 않도록 설정할 수 있습니다.

■ 이전 버튼



[이전] 버튼을 누르면 심벌 화면을 이전 페이지로 이동합니다. 첫 페이지일 경우는 맨마지막 페이지로 이동합니다. 단, [이전] 버튼은 [기본판], [기본범주판]에서만 표시됩니다.



[다음] 버튼을 누르면 심벌 화면을 다음 페이지로 이동합니다. 마지막 페이지일 경우는 처음 페이지로 이동합니다. 단, [다음] 버튼은 [기본판], [기본범주판]에서만 표시됩니다.

■ 어휘 삭제



[지움] 버튼을 누르면 [글자창]에 입력된 글자가 삭제됩니다. [관리 화면]의 [화면 설정]에서 (5.8 화면 일반 설정하기 참조) 어휘를 모두 지우거나 한 어휘씩 지우도록 지움 기능을 설정할 수 있습니다.

■ 볼륨 조절

볼륨 조절은 [볼륨조절창]을 클릭하여 조절할 수 있습니다. [볼륨조절창]의 왼쪽을 클릭할수록 볼륨이 낮아지고 오른쪽을 클릭할수록 볼륨이 높아집니다.



볼륨이 약 50 인 상태입니다. [볼륨조절창]이 반정도 채워져 있습니다.



볼륨이 0 인 상태입니다. [볼륨조절창]이 모두 회색으로 비워져 있습니다.



볼륨이 100 인 상태입니다. [볼륨조절창]이 모두 채워져 있습니다.

■ 판정보 버튼

사용자정보 버튼



[사용자정보] 버튼에 마우스를 올리면 현재판에 대한 정보를 알 수 있습니다.

■ 최소화 버튼

최소화 버튼



[최소화] 버튼을 누르면 프로그램이 최소화됩니다..

■ 종료 버튼

종료 버튼



[종료] 버튼을 눌러 프로그램을 종료합니다.

4.2. 기본판

기본판은 범주 없이 심벌만 나열되어 있는 판입니다. 가로행과 세로열 수는 '새 프로파일 만들기'에서 지정할 수 있습니다(5.1 새 프로파일 만들기 참조).

[그림 4-1]은 '기본판'용 6x3 프로파일을 만들고 처음 열었을 때의 기본 화면입니다.

1 [글자창]입니다. **6**의 어휘 심벌 중 하나를 누르면 해당하는 어휘의 글자가 이 창에 입력됩니다. 이 창 위를 누르면 입력된 어휘를 음성으로 들을 수 있습니다.

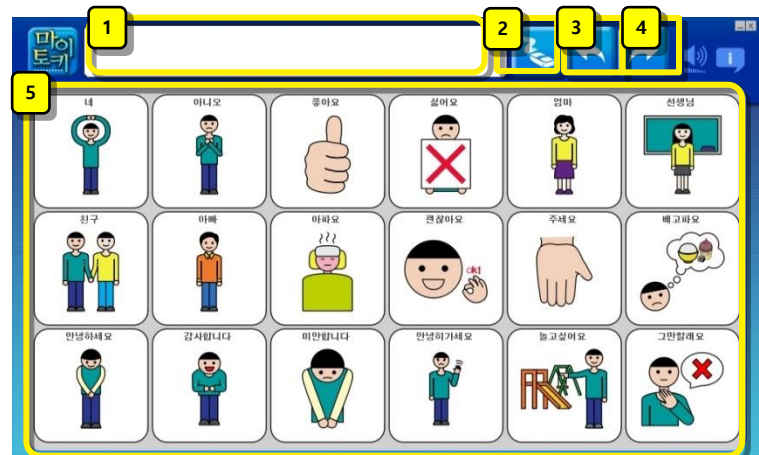
2 [글자창]에 입력된 글자를 삭제합니다.

3 이전 어휘 심벌 화면으로 전환할 때 사용합니다.

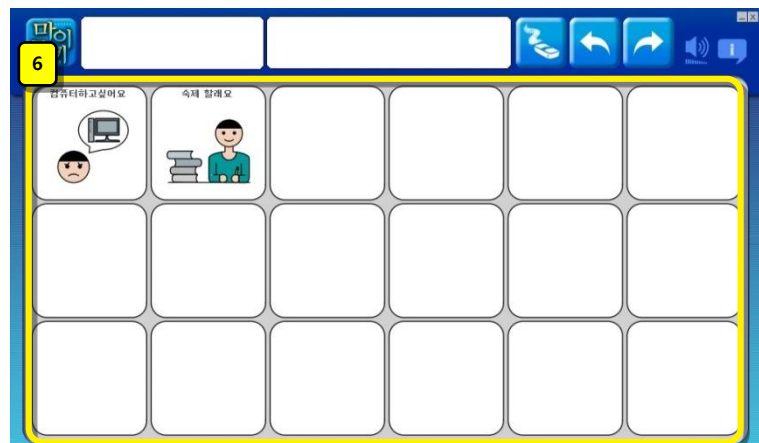
4 다음 어휘 심벌 화면으로 전환할 때 사용합니다

5 [말하기판]입니다. '새 프로파일 만들기'시 지정한 행x열 수의 어휘 심벌들이 있습니다.

6 **3** 또는 **4** 버튼을 누르면 이전 또는 다음 어휘 심벌들로 화면 전환됩니다.



[그림 4-1] 기본판 6x3 어휘 심벌 화면



[그림 4-2] 기본판 [다음] 누른 후 다음 심벌 화면

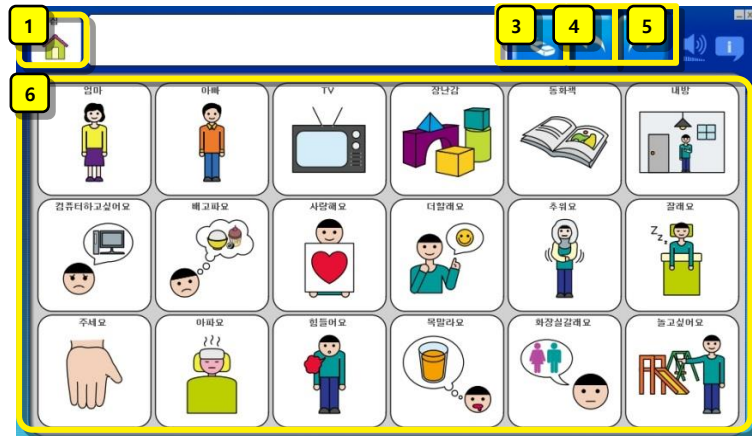
4.3. 기본 범주판

기본 범주판은 범주 별로 심벌이 나열되어 있는 판입니다. 가로행과 세로열 수는 '새 프로파일 만들기'에서 지정할 수 있습니다(5.1 새 프로파일 만들기 참조).

[그림 4-1]은 '기본 범주판'용 6x3 프로파일을 만들고 처음 열었을 때의 기본 화면입니다.

1 현재 화면의 심벌들이 속한 [범주]를 나타내는 [범주] 버튼입니다. 누르면 [범주] 심벌 화면으로 전환할 수 있습니다.

[범주] 심벌 화면에서 심벌을 누르면 해당 범주의 심벌 화면으로 다시 전환됩니다.

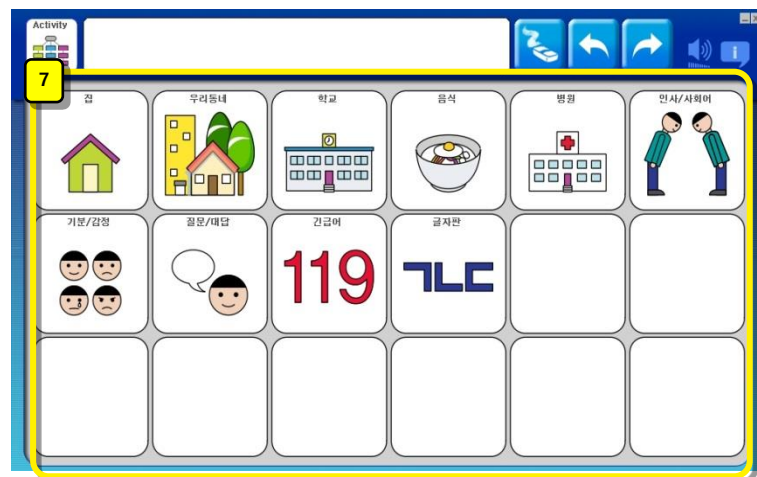


[그림 4-3] 기본3판 어휘 심벌 화면

2 [글자창]입니다. 의 어휘 심벌 중 하나를 누르면 해당하는 어휘의 글자가 이 창에 입력됩니다. 이 창 위를 누르면 입력된 어휘를 음성으로 들을 수 있습니다.

3 [글자창]에 입력된 글자를 삭제합니다.

4 이전 어휘 심벌 화면으로 전환할 때 사용합니다.



[그림 4-4] 기본3판 어휘 범주 심벌 화면

5 다음 어휘 심벌 화면으로 전환할 때 사용합니다

6 [말하기판]입니다. '새 프로파일 만들기'시 지정한 행x열 수의 어휘 심벌들이 있습니다.

7 어휘 범주 심벌 화면입니다.

[그림 4-4]에서 **1**을 눌렀을 때 이 화면으로 전환됩니다. [우리동네]를 누르면 [그림

여자	놀이대	슈퍼	아빠	사점	운동구
엘리베이터	버스정류장	이가 잘개보	사과재보	얼마예요?	가고싶어요
고맙습니다	직송함	한정되게재보	다른곳재보	여기있어요?	꼭지재보

선생님	친구	부조관선생님	시간표	합영장	약물
대단	시험공부	배경	죽음	음악실	학교 식당
산책	수업	자습학습	합동태상	남자친구	여자친구

[그림 4-6] 6x3 기본 범주판 -학교

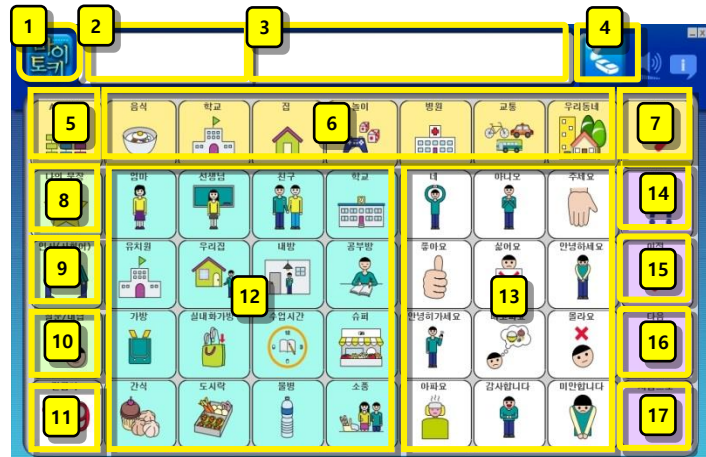
4.4. 활용1판

[그림 4-7]은 '활용1판'용 프로파일을 만들고 처음 열었을 때의 기본 화면 입니다.

1 현재 [범주]를 나타내는 버튼입니다.

2 [심별 리스트창]입니다. 어휘 심별 중 하나를 누르면 해당 심별이 입력됩니다. 눌러진 심별 리스트를 순서대로 볼 수 있습니다.

3 [글자창]입니다. **12** **13**의 어휘 심별 중 하나를 누르면 해당하는 어휘의 글자가 이 창에 입력됩니다. 이 창 위를 누르면 입력된 어휘를 음성으로 들을 수 있습니다.



[그림 4-7] 활용1판

4 [글자창]에 입력된 글자를 삭제합니다. 입력된 어휘 한 개 씩 삭제 합니다. 자세한 작동방법은 **4.1 화면 주요 기능 - 어휘 삭제**를 참조하세요.

5 선택된 어휘 범주를 나타냅니다. 누르면 현재 선택된 어휘 범주의 기본 어휘 심별들이 [말하기판]에 배치됩니다. (기본 어휘 심별들은 하위 범주에 포함되어있는 심별을 포함하기도 합니다.) **7**의 상위 범주 심별입니다.

6 **5**의 하위 범주 심별들입니다. 각 범주 심별을 누르면 선택한 범주에 속하는 어휘 심별들이 [말하기판]에 새로 배치됩니다.

7 [하위 범주 이동] 기능키입니다. **5**에 속하는 하위 범주 심별이 7개 이상일 경우 이 버튼을 누르면 다음 하위 범주 심별들을 볼 수 있습니다

8 [나의 문장] 기능키입니다. 자주 사용하는 어휘 심별들을 모아 놓거나 새로 추가하여 사용할 수 있습니다.

9 [인사/사회어] 기능키입니다. 인사와 관련된 어휘 심별들이 있습니다.

10 [대답/질문] 기능키입니다. 대답과 질문을 하는 어휘 심별들이 있습니다.

11 [긴급어] 기능키입니다. 긴급한 상황을 표현하기 위한 어휘 심별들이 있습니다.

12 [어휘판]중 주부에 해당되는 심별들이 있습니다. 총 16개의 어휘 심별들이 한 화면

에 나타납니다. **6**에서 선택한 하위 범주 심벌에 속하는 어휘 심벌들이 배치됩니다. 누르면 [글자창]에 어휘가 입력되고 음성으로 출력됩니다.

13 [어휘판]중 술부에 해당되는 심벌들이 있습니다. 총 12개의 하위 심벌들이 한 화면에 나타납니다. **6**에서 선택한 하위 범주 심벌에 속하는 어휘 심벌들이 배치됩니다. 누르면 [글자창]에 어휘가 입력되고 음성으로 출력됩니다.

14 [마침표 변경] 기능키입니다. 누르면 [글자창]에 입력된 어휘의 마침표가 온점(.), 물음표(?), 느낌표(!) 순으로 변경됩니다.

15 [이전으로 이동] 기능키입니다. 현재 선택되어 있는 하위 범주에 어휘 심벌이 28개를 초과할 때 사용 가능합니다. 이 기능키를 누르면 현재 [말하기판]에 보여지는 어휘들의 앞 심벌들이 말하기판에 배치됩니다.

16 [다음으로 이동] 기능키입니다. 현재 선택되어 있는 하위 범주에 어휘 심벌이 28개를 초과할 때 사용 가능합니다. 이 기능키를 누르면 현재 [말하기판]에 보여지는 어휘들의 뒷 심벌들이 말하기판에 배치됩니다.

17 [처음으로 이동] 기능키입니다. 말하기 화면의 첫 화면으로 이동합니다. 프로파일의 최 상위 범주 어휘들이 [말하기판]에 배치됩니다.

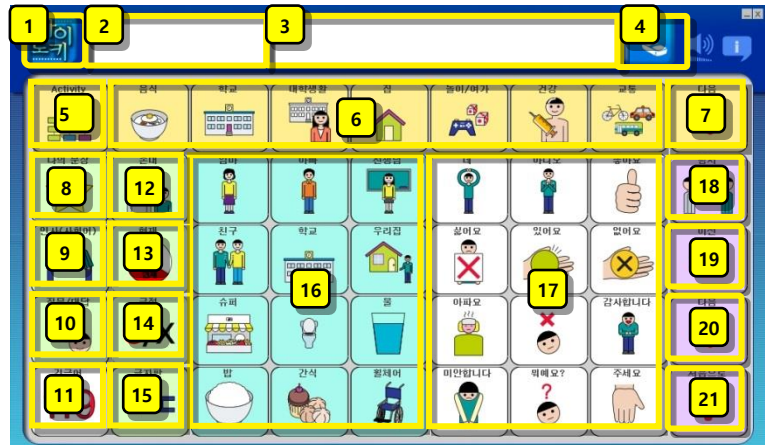
4.5. 활용2판

[그림 4-8]는 '활용2판'용 프로파일을 만들고 처음 열었을 때의 기본 화면입니다.

1 현재 [범주]를 나타내는 버튼입니다.

2 [심별 리스트창]입니다. 어
후 심별 중 하나를 누르면 해
당 심별이 입력됩니다. 눌러진
심별 리스트를 순서대로 볼 수
있습니다.

3 [글자창]입니다. **14** **15** 의
어휘 심벌 중 하나를 누르면
해당하는 어휘의 글자가 이 창
에 입력됩니다. 이 창 위를 누
르면 입력된 어휘를 음성으로
들을 수 있습니다.



[그림 4-8] 활용2판

4 [글자창]에 입력된 글자를 삭제합니다. 입력된 어휘 한 개 씩 삭제 합니다. 자세한 작동방법은 **4.1 화면 주요 기능 - 어휘 삭제**를 참조하세요.

5 선택된 어휘 범주를 나타냅니다. 누르면 현재 선택된 어휘 범주의 기본 어휘 심벌들이 [말하기판]에 배치됩니다. (기본 어휘 심벌들은 하위 범주에 포함되어있는 심벌을 포함하기도 합니다.) **6** 의 상위 범주 심벌입니다.

6 **5**의 하위 범주 심벌들입니다. 각 범주 심벌을 누르면 선택한 범주에 속하는 어휘 심벌들이 [말하기판]에 새로 배치됩니다.

7 [하위 범주 이동] 기능키입니다. **5** 에 속하는 하위 범주 심벌이 7개 이상일 경우 이 버튼을 누르면 다음 하위 범주 심벌들을 볼 수 있습니다.

8 [나의 문장] 기능키입니다. 자주 사용하는 어휘 심벌들을 모아 놓거나 새로 추가하여 사용할 수 있습니다.

9 [인사/사회어] 기능키입니다. 인사와 관련된 어휘 심벌들이 있습니다.

10 [대답/질문] 대답과 질문을 하는 어휘 심벌들이 있습니다.

11 [긴급어] 기능키입니다. 긴급한 상황을 표현하기 위한 어휘 심벌들이 있습니다.

12 [존대/하대] 기능키입니다. 이 기능키를 누르면 **17**의 술부 심벌 어휘들이 [존대],

[하대] 형식 순으로 변환되면서 보여집니다.

13 [시제] 기능키입니다. 이 기능키는 **17**의 술부 심별을 눌렀을 때만 활성화됩니다. 이 기능키를 누르면 [현재], [과거], [미래] 순으로 심별이 변환되면서 **3** [글자창]에 입력된 어휘가 해당 시제에 맞게 변환됩니다.

14 [긍정/부정] 기능키입니다. 이 기능키는 **17**의 술부 심별을 눌렀을 때만 활성화됩니다. 이 기능키를 누르면 [긍정], [부정]으로 심별이 변환되면서 **3** [글자창]에 입력된 어휘가 해당 기능에 맞게 변환됩니다.

15 [글자판]을 여는 기능키입니다. 글자판의 자세한 설명은 **4.7 글자판**을 참조하세요.

16 [어휘판]중 주부에 해당되는 심별들이 있습니다. 총 12개의 하위 심별들이 한 화면에 나타납니다. **6**에서 선택한 하위 범주 심별에 속하는 어휘 심별들이 배치됩니다. 누르면 [글자창]에 어휘가 입력되고 음성으로 출력됩니다.

17 [어휘판]중 술부에 해당되는 심별들이 있습니다. 총 12개의 하위 심별들이 한 화면에 나타납니다. **6**에서 선택한 하위 범주 심별에 속하는 어휘 심별들이 배치됩니다. 누르면 [글자창]에 어휘가 입력되고 음성으로 출력됩니다.

18 [마침표 변경] 기능키입니다. 누르면 [글자창]에 입력된 어휘의 마침표가 온점(.), 물음표 (?)순으로 변경됩니다.

19 [이전으로 이동] 기능키입니다. 현재 선택되어 있는 하위 범주에 어휘 심별 중 주부/술부 어느 한쪽이 12개를 초과할 때 사용 가능합니다. 이 기능키를 누르면 현재 [말하기판]에 보여지는 어휘들의 앞 심별들이 말하기판에 배치됩니다.

20 [다음으로 이동] 기능키입니다. 현재 선택되어 있는 하위 범주에 어휘 심별 중 주부/술부 어느 한쪽이 12개를 초과할 때 사용 가능합니다. 이 기능키를 누르면 현재 [말하기판]에 보여지는 어휘들의 뒷 심별들이 말하기판에 배치됩니다.

21 [처음으로 이동] 기능키입니다. 말하기 화면의 첫 화면으로 이동합니다. 프로파일의 최 상위 범주 어휘들이 [말하기판]에 배치됩니다.

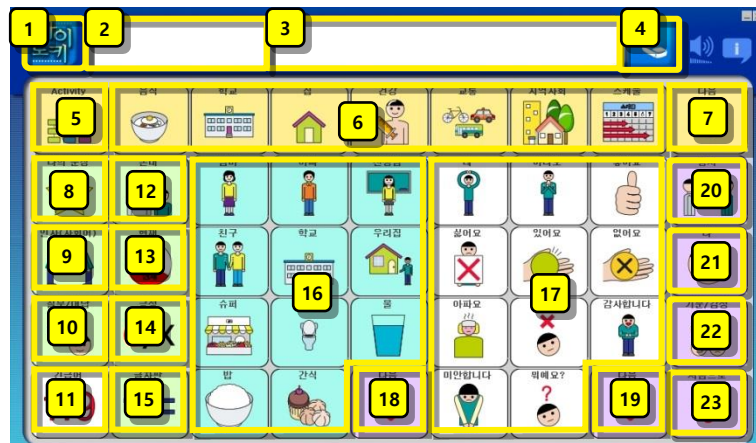
4.6. 예측판

[그림 4-9]는 '예측판'용 프로파일을 만들고 처음 열었을 때의 기본 화면 입니다.

1 현재 [범주]를 나타내는 버튼입니다.

2 [심별 리스트창]입니다. 어휘 심별 중 하나를 누르면 해당 심별이 입력됩니다. 눌러진 심별 리스트를 순서대로 볼 수 있습니다.

3 [글자창]입니다. **16** **17** 어휘 심별 중 하나를 누르면 해당하는 어휘의 글자가 이 창에 입력됩니다. 이 창 위를 누르면 입력된 어휘를 음성으로 들을 수 있습니다.



[그림 4-9] 예측판

4 [글자창]에 입력된 글자를 삭제합니다. 입력된 어휘 한 개 씩 삭제 합니다. 자세한 작동방법은 **4.1 화면 주요 기능 - 어휘 삭제**를 참조하세요.

5 선택된 어휘 범주를 나타냅니다. 누르면 현재 선택된 어휘 범주의 기본 어휘 심별들이 [말하기판]에 배치됩니다. (기본 어휘 심별들은 하위 범주에 포함되어있는 심별을 포함하기도 합니다.) **6**의 상위 범주 심별입니다.

6 **5**의 하위 범주 심별들입니다. 각 범주 심별을 누르면 선택한 범주에 속하는 어휘 심별들이 [말하기판]에 새로 배치됩니다.

7 [하위 범주 이동] 기능키입니다. **5**에 속하는 하위 범주 심별이 7개 이상일 경우 이 버튼을 누르면 다음 하위 범주 심별들을 볼 수 있습니다

8 [나의 문장] 기능키입니다. 자주 사용하는 어휘 심별들을 모아 놓거나 새로 추가하여 사용할 수 있습니다.

9 [인사/사회어] 기능키입니다. 인사와 관련된 어휘 심별들이 있습니다.

10 [대답/질문] 대답과 질문을 하는 어휘 심별들이 있습니다.

11 [긴급어] 기능키입니다. 긴급한 상황을 표현하기 위한 어휘 심별들이 있습니다.

12 [존대/하대] 기능키입니다. 이 기능키를 누르면 **17**의 술부 심별 어휘들이 [존대],

[하대] 형식 순으로 변환되면서 보여집니다.

13 [시제] 기능키입니다. 이 기능키는 **17**의 술부 심별을 눌렀을 때만 활성화됩니다. 이 기능키를 누르면 [현재], [과거], [미래] 순으로 심별이 변환되면서 **3** [글자창]에 입력된 어휘가 해당 시제에 맞게 변환됩니다.

14 [긍정/부정] 기능키입니다. 이 기능키는 **17**의 술부 심별을 눌렀을 때만 활성화됩니다. 이 기능키를 누르면 [긍정], [부정]으로 심별이 변환되면서 **3**에 입력된 어휘가 해당 기능에 맞게 변환됩니다.

15 [글자판]을 여는 기능키입니다. 글자판의 자세한 설명은 **4.7 글자판**을 참조하세요.

16 [어휘판]중 주부에 해당되는 심별들이 있습니다. 총 11개의 하위 심별들이 한 화면에 나타납니다. **6**에서 선택한 하위 범주 심별에 속하는 어휘 심별들이 배치됩니다. 누르면 [글자창]에 어휘가 입력되고 음성으로 출력됩니다. 만일 술부보다 먼저 눌러진다면 선택 어휘에 연동되는 술부 심별 어휘들이 **17**에 보여집니다. 단, 현재 일부 범주 어휘만 연동 지원됩니다.

17 [어휘판]중 술부에 해당되는 심별들이 있습니다. 총 11개의 하위 심별들이 한 화면에 나타납니다. **6**에서 선택한 하위 범주 심별에 속하는 어휘 심별들이 배치됩니다. 누르면 [글자창]에 어휘가 입력되고 음성으로 출력됩니다. 만일 주부보다 먼저 눌러진다면 선택 어휘에 연동되는 주부 심별 어휘들이 **16**주부판에 보여집니다. 단, 현재 음식, 집 범주 어휘만 연동 지원됩니다.

18 [다음으로 이동] 기능키입니다. 현재 선택되어 있는 하위 범주에 어휘 심별 중 주부 심별이 11개를 초과할 때 사용 가능합니다. 이 기능키를 누르면 현재 [말하기판]에 보여지는 어휘들의 뒷 주부 심별들이 말하기판에 배치됩니다.

19 [다음으로 이동] 기능키입니다. 현재 선택되어 있는 하위 범주에 어휘 심별 중 주술부 심별이 11개를 초과할 때 사용 가능합니다. 이 기능키를 누르면 현재 [말하기판]에 보여지는 어휘들의 뒷 술부 심별들이 말하기판에 배치됩니다.

20 [마침표 변경] 기능키입니다. 누르면 [글자창]에 입력된 어휘의 마침표가 온점(.), 물음표(?)순으로 변경됩니다.

21 [나] 기능키입니다. '나'와 관련된 어휘 심별들이 있습니다.

22 [기분/감정] 기능키입니다. 기분과 감정에 관련된 어휘 심별들이 있습니다.

23 [처음으로 이동] 기능키입니다. 말하기 화면의 첫 화면으로 이동합니다. 프로파일의 최 상위 범주 어휘들이 [말하기판]에 배치됩니다.

4.7. 글자판

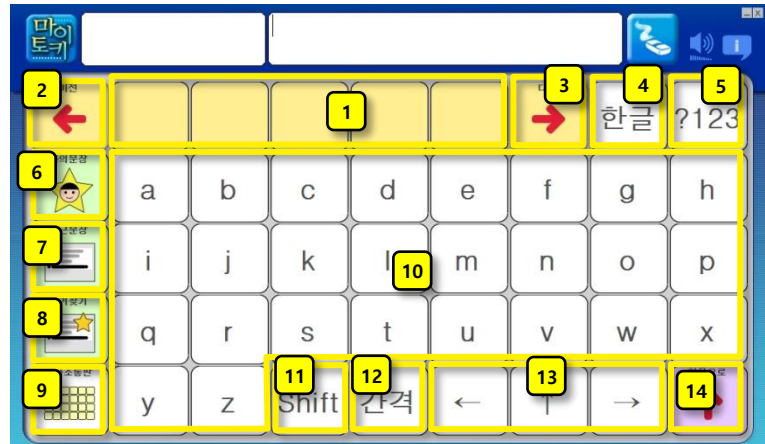
1 글자 심벌을 누를 때 해당 글자로 예측되는 단어 리스트를 보여줍니다.

2 측 단어수가 5개가 초과되고, 3 [다음]키에 의해 다음 리스트로 이동해 있을 경우 활성화됩니다. 이 심벌을 누르면 이전의 5개의 예측 리스트를 보여줍니다.

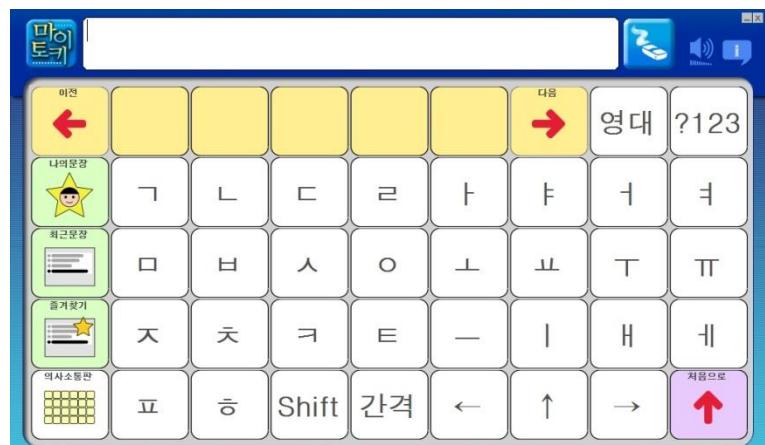
3 예측 단어수가 5개가 초과될 경우 활성화됩니다. 이 심벌을 누르면 보여진 리스트 다음의 5개의 예측 리스트를 보여줍니다.

4 심벌을 누르면 [영대], [영소], [한글] 순으로 심벌키들이 변환됩니다.

5 심벌을 누르면 특수키 또는 숫자로 심벌키들이 변환됩니다.



[그림 4-10] 영문글자판



[그림 4-11] 한글글자판

6 [말하기판]의 [나의 문장] 어휘들을 리스트 창으로 보여줍니다.

7 최근에 구성했던 글자창 내용을 리스트로 보여줍니다. 최근 문장 리스트에서 한 문장을 선택한 후 마우스를 누른 상태로 일정 시간이 지나면 '즐거찾기' 목록에 해당 문장을 등록할 수 있습니다.

8 즐겨찾기로 등록된 내용을 리스트로 보여줍니다.

9 [말하기판]으로 돌아갑니다.

10 원하는 글자 심벌을 누르면 [글자창]에 해당 심벌 문자가 입력됩니다.

11 한 번 누를 때 마다 대문자 또는 소문자 한 개를 입력할 수 있습니다. 한글 글자판에서는 쌍자음 또는 'ㄹ', 'ㄹ'모음을 한 개 입력할 때 사용할 수 있습니다.

12 한칸 띄어쓰기 버튼입니다.

13 이동 버튼입니다. [글자창]에서 커서의 위치를 이동시킬 때 사용합니다.

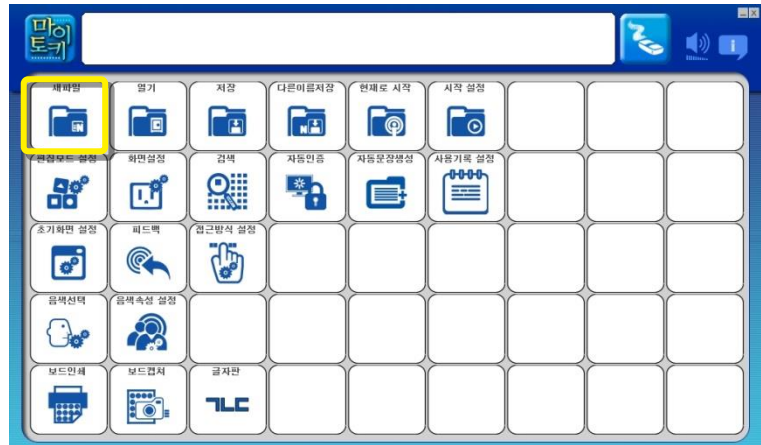
14 처음으로 버튼입니다. 예측단어 목록을 초기화합니다.

5. 관리 화면 기능

5.1. 새 프로파일 만들기

1

[관리 화면]에서
[새파일] 을 클릭합니
다.



[그림 5-1] 관리 화면 - 새파일

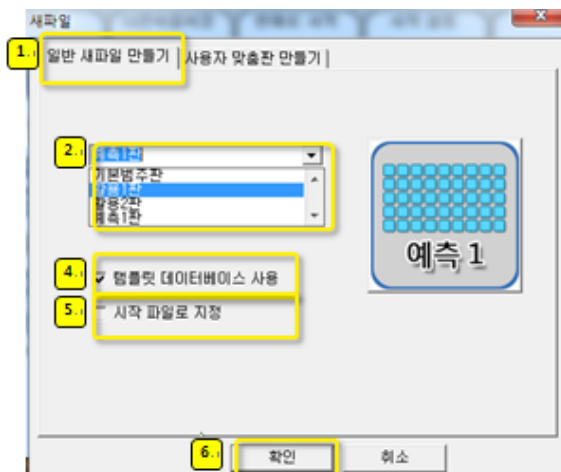
2

1 일반 새파일 만들기 탭
입니다. 판종류를 선택하여
새로운 프로파일을 만드는
방법입니다.

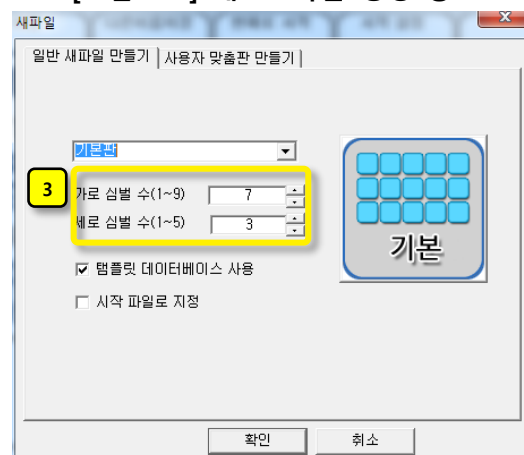
2 에서는 생성할 [말하기
판]의 종류를 선택할 수 있
습니다. 현재 선택되어 있는
판 종류가 보입니다. 이 콤
보박스 우측의 ▼ 버튼을
클릭하여 [말하기판] 종류를
선택할 수 있습니다.

'기본판', '기본범주판', '활용1
판', '활용2판', '예측판' 중 원
하는 [말하기판] 종류를 선
택합니다.

3 **2**에서 '기본판'과 '기
본범주판'을 선택하면 말하
기판 화면 가로와 세로에
들어가는 심벌 수를 입력
할 수 있습니다. 직접 숫자



[그림 5-2] 새프로파일 생성 창



[그림 5-3] 새프로파일 생성 창

를 입력하거나  버튼으로
숫자를 지정합니다. 단, 가
로는 1~9, 세로는 1~5까지
의 숫자만 가능합니다.

3

4 [말하기판]을 구성하기 위한 템플릿 데이터베이스를 사용하여 프로파일을
만들 것인 것 아닌지를 설정합니다. 템플릿 데이터베이스에는 어휘 범주 심별
과 각 범주 심별에 속하는 어휘 심별 정보가 있습니다. 만약 체크하지 하지
않고 프로파일을 만든 경우, [말하기판]의 범주 심별과 어휘 심별이 모두 빈
상태로 생성됩니다.(현재 설치 버전에서는 항상 체크된 상태로 만들어집니다.)

4

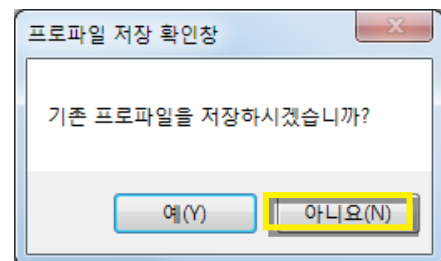
5 생성하고 있는 프로파일을 '시작 프로파일'로 지정할 것인지 아닌지를 설정
합니다. 시작 프로파일로 지정하면 다음 '마이토키'를 실행할 때 현재 생성한 프
로파일로 [말하기판]이 구성됩니다. 다음 실행시 생성한 프로파일로 말하기판이
구성되어 시작됩니다.

5

6 [확인] 버튼을 누릅니다. [취소] 버튼을 누르면 창이 닫히고 프로파일 생성이
취소됩니다.

6

기존 프로파일을 저장할지 여부를 묻는 확
인창이 뜹니다. [예] 버튼을 클릭하면 기존
프로파일이 저장되고, [아니요] 버튼을 클릭
하면 열려있던 프로파일이 현재 상태로 저
장됩니다.

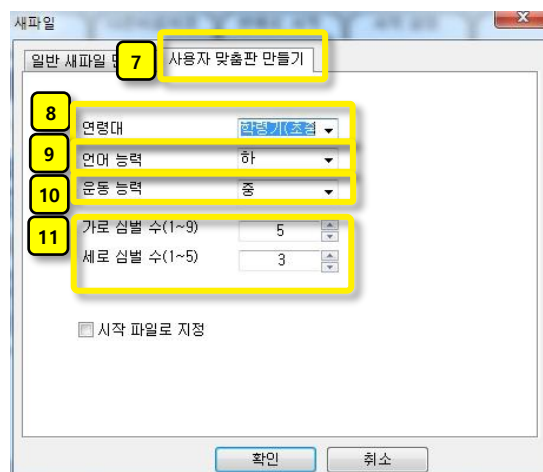


[그림 5-4] 프로파일 저장 확인 창

7

7 사용자 맞춤형 만들기
탭입니다. 나이, 언어 능력,
운동 능력에 따라 새로운
프로파일을 만드는 방법입
니다.

8 에서는 사용자의 연령
대를 설정합니다. 연령대는
'3세 이전', '취학전 아동', '학
령기(초중고)', '성인', '노인'중



[그림 5-5] 새프로파일 생성 창

한 그룹으로 설정할 수 있습니다.

9에서는 언어 능력을 설정합니다. '하하'~'상상'까지 9단계로 이루어져 있으며, 사용자의 언어 능력에 따라 한 단계를 설정합니다.

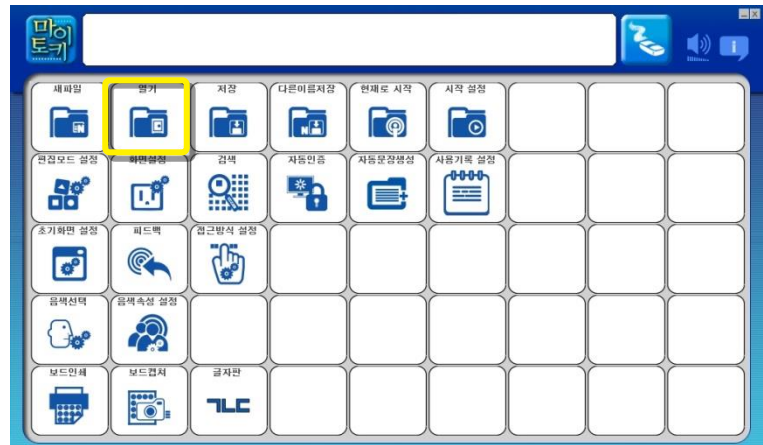
10에서는 운동 능력을 설정합니다. 상, 중, 하 3가지 단계로 이루어져 있으면 사용자의 운동 능력에 따라 한 단계를 선택합니다.

11에서는 화면에 보이는 가로 심벌 수와 세로심벌 수를 사용자가 지정할 수 있습니다. 디폴트 값으로 연령대와 언어 능력 별로 적절한 화면 가로/세로 수를 설정하고 있습니다. 단, 연령대와 언어 능력에 따라 '활용1판', '활용2판', '예측판'으로 설정되어 있는 그룹은 가로/세로 심벌 수 지정 화면이 보이지 않습니다.

5.2. 프로파일 열기

1

[관리 화면]에서
[열기]를 누릅니다.

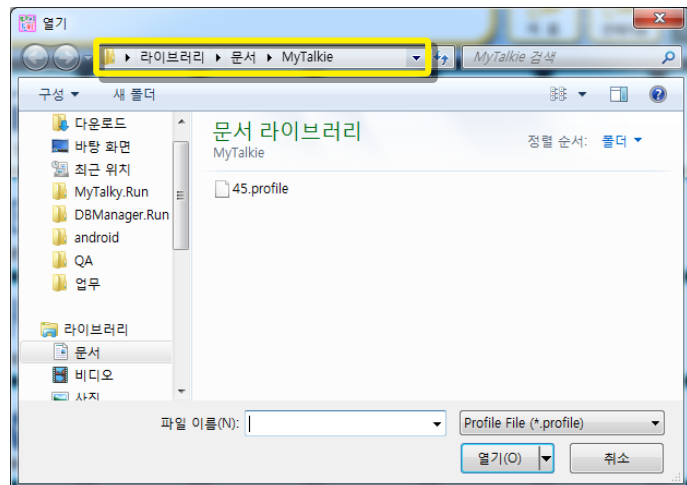


[그림 5-6] 관리 화면 - 열기

2

기존에 저장한 프로파일이 있는 폴더로 이동합니다. [그림 5-7]은 '45'라는 이름의 프로파일이 있는 폴더로 이동한 모습을 보여줍니다.

(※ 폴더 보기 설정에 따라 프로파일의 확장자인 'profile'이 안 보일 수도 있습니다.)

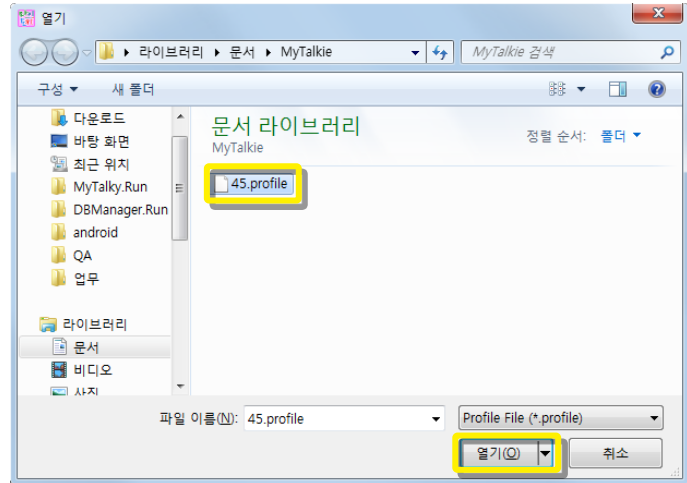


[그림 5-7] 프로파일 열기 창 - 폴더 선택

3

열고자 하는 프로파일을 선택한 후 [열기] 버튼을 누릅니다.

선택한 프로파일에 따라 [말하기판]이 구성되어 보여질 것입니다.



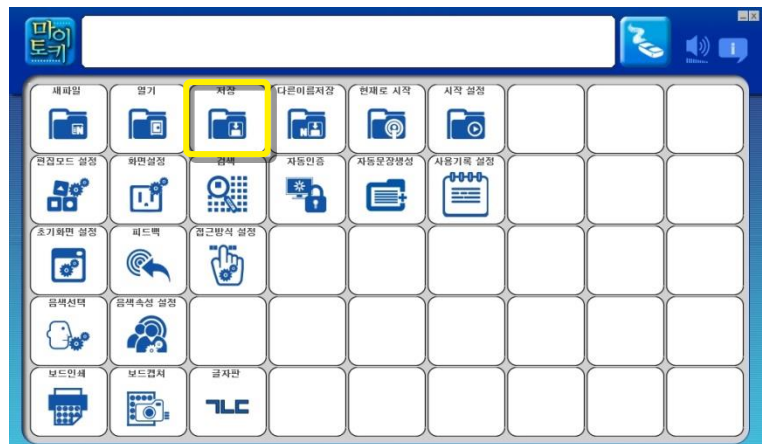
[그림 5-8] 프로파일 열기 창 - 파일 선택 및 열기

5.3. 프로파일 저장하기

현재 열려있는 프로파일을 편집한 후, 편집한 내용을 저장하고자 할 경우 [관리 화면]에서 프로파일 저장 기능을 사용합니다.

1

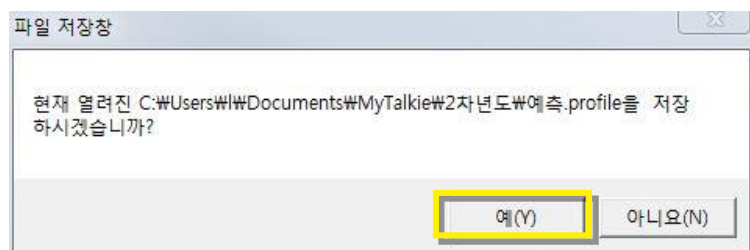
[관리 화면]에서 [저장]을 누릅니다.



[그림 5-9] 관리 화면 - 저장

2

[그림 5-10]와 같이 현재 열려 있는 프로파일을 저장할 것인가를 묻는 확인창이 뜹니다. [예] 버튼을 누릅니다. [아니요] 버튼을 누르면 저장이 취소됩니다.



[그림 5-10] 프로파일 저장 확인 창

3

저장에 성공한 후 말하기 화면으로 이동하거나 관리화면에서 다른 작업을 수행합니다.

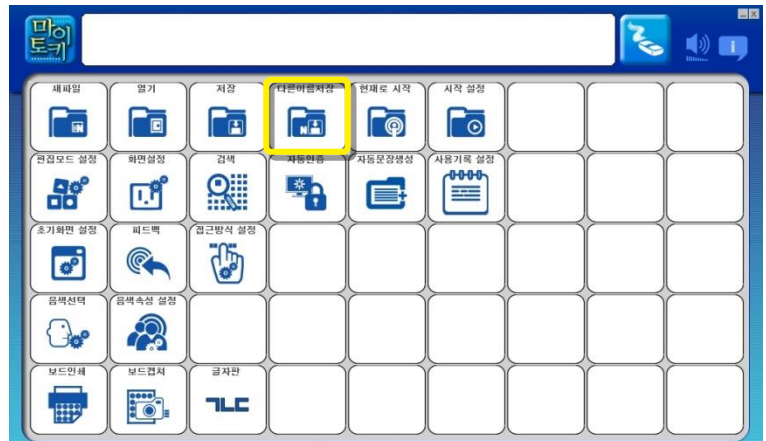


[그림 5-11] 저장 후 말하기 화면

5.4. 현재 프로파일 다른 이름으로 저장하기

1

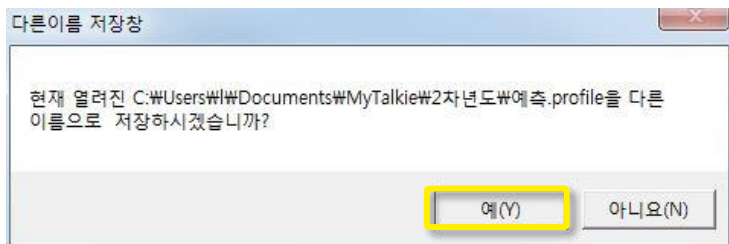
[관리 화면] 에서 [다른이름저장]을 누릅니다.



[그림 5-12] 관리 화면 - 다른이름저장

2

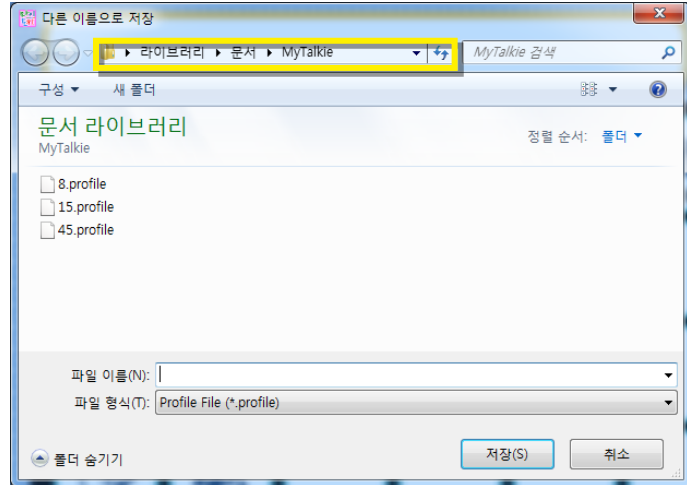
현재 열려 있는 프로파일을 다른 이름으로 저장할 것인가를 묻는 확인창이 뜹니다. [예] 버튼을 누릅니다. [아니오] 버튼을 누르면 저장이 취소됩니다.



[그림 5-13] 다른 이름으로 저장 확인 창

3

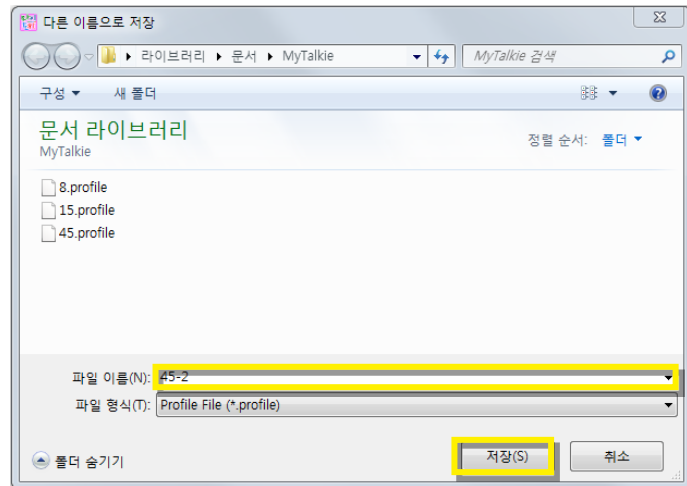
[다른 이름으로 저장 창]이 뜨면 저장할 폴더로 이동합니다. 변경 없이 기존 위치에 저장하려면 다음 단계로 넘어갑니다.



[그림 5-14] 다른 이름으로 저장 창 - 폴더 선택

4

파일 이름을 입력합니다.
[저장] 버튼을 누릅니다.



[그림 5-15] 다른 이름으로 저장 창 - 이름 입력 및 저장

5

저장에 성공하면 [말하기 화면]으로 전환됩니다.

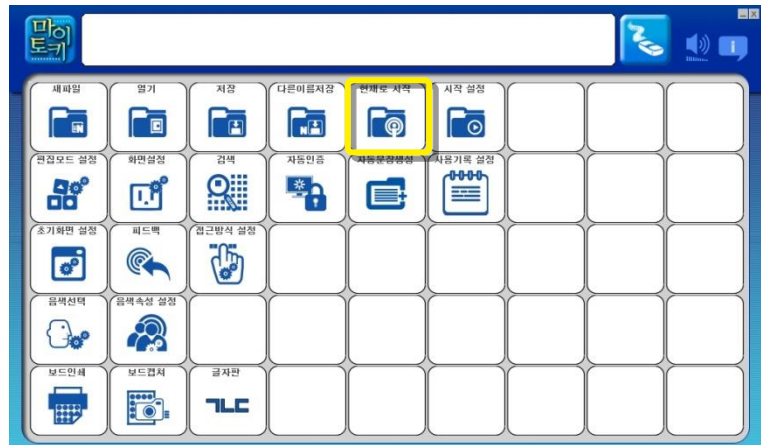


[그림 5-16] 다른 이름으로 저장 후 말하기 화면

5.5. 현재 프로파일을 시작 프로파일로 설정하기

1

[관리 화면]에서
[현재로 시작]을 누릅
니다.

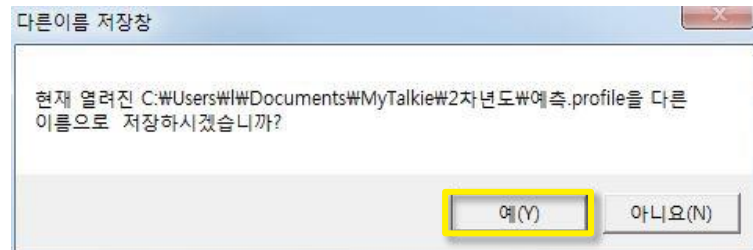


[그림 5-17] 관리 화면 - 현재로 시작

2

[그림 5-18]과 같은
창이 뜨면 [예] 버튼
을 누릅니다.

[아니요] 버튼을 누르
면 시작 프로파일 설
정이 취소됩니다.

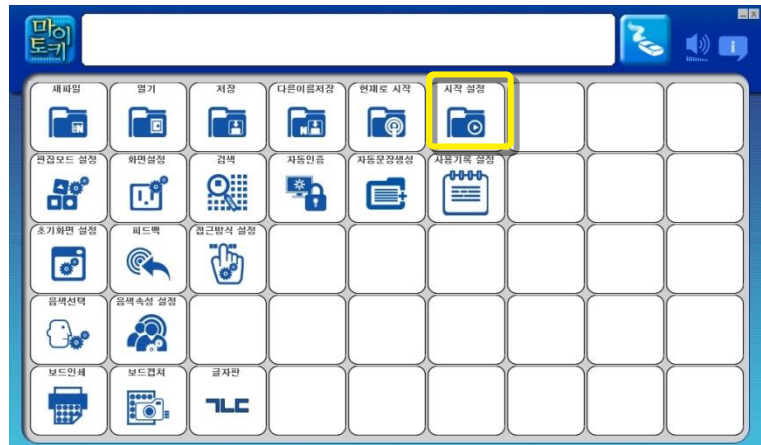


[그림 5-18] 시작프로파일 설정 창

5.6. 시작 프로파일 설정하기

1

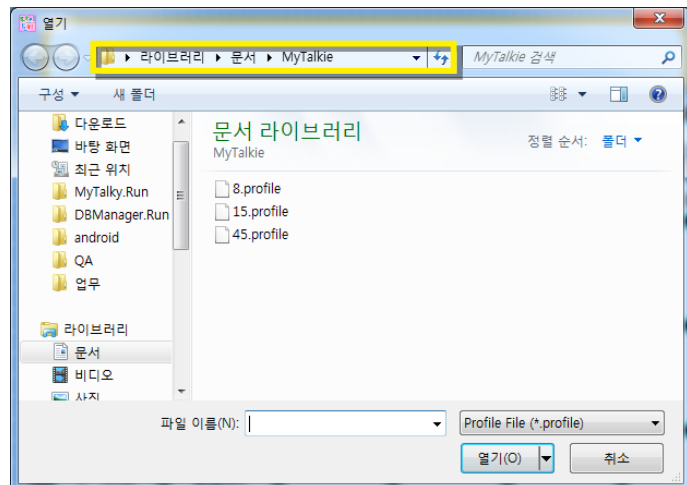
[관리 화면]에서
[시작 설정]을 누릅니
다.



[그림 5-19] 관리 화면 - 시작 설정

2

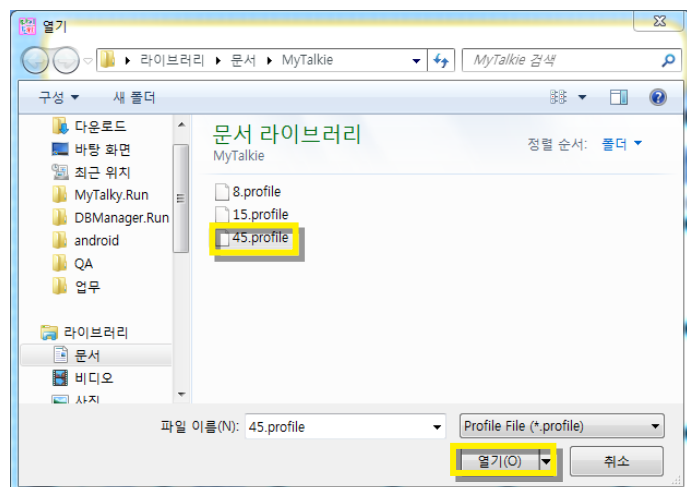
[프로파일 열기 창]이
뜨면 시작 프로파일로
설정할 프로파일이 있
는 폴더로 이동합니
다.



[그림 5-20] 프로파일 열기 창 - 폴더 선택

3

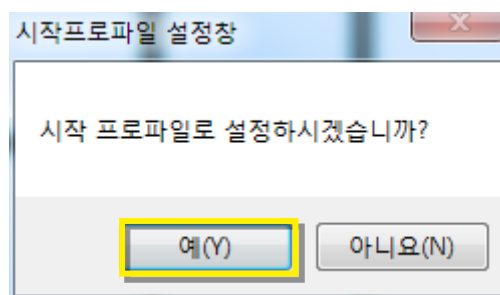
원하는 프로파일을 선
택한 후 [열기] 버튼
을 누릅니다.



[그림 5-21] 프로파일 열기 창 - 파일 선택 및 열기

4

[시작프로파일 설정
창]이 뜨면 [예] 버튼
을 누릅니다.

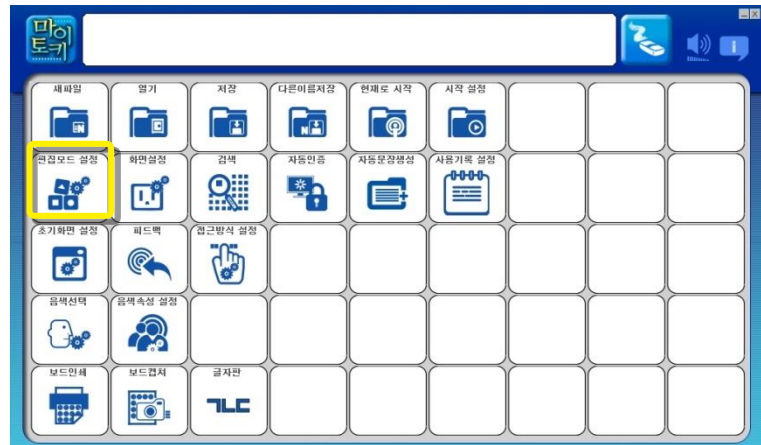


[그림 5-22] 시작 프로파일 설정 창

5.7. 편집모드 설정하기

1

[관리 화면]에서
[편집모드 설정]을 누
릅니다.

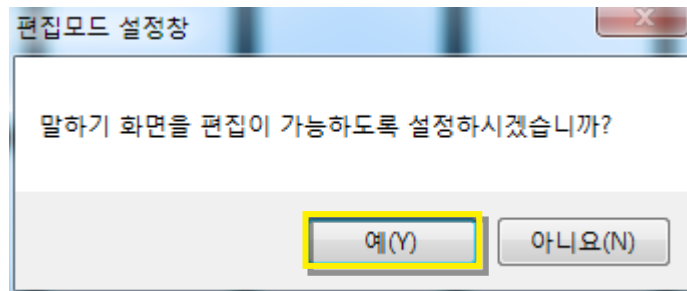


[그림 5-23] 관리 화면 - 편집모드 설정

2

[그림 5-24]는 편집모
드를 활성화하기 위한
확인 창입니다.

편집모드가 비활성화
상태인 경우 이 창이
뜨습니다. [예] 버튼을 클
릭합니다.

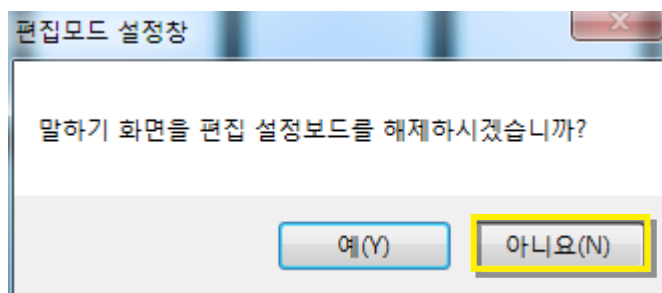


[그림 5-24] 편집모드 설정 창 - 편집 모드 활성화

3

[그림 5-25]는 편집모
드를 비활성화하기 위
한 확인 창입니다.

편집모드가 활성화 상
태인 경우 이 창이 뜨
니다. [예] 버튼을 클릭
합니다.

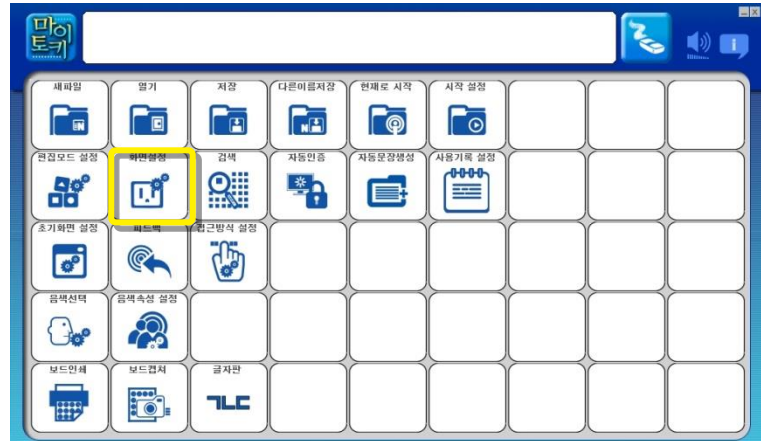


[그림 5-25] 편집모드 설정 창 - 편집 모드 비활성화

5.8. 화면 일반 설정하기

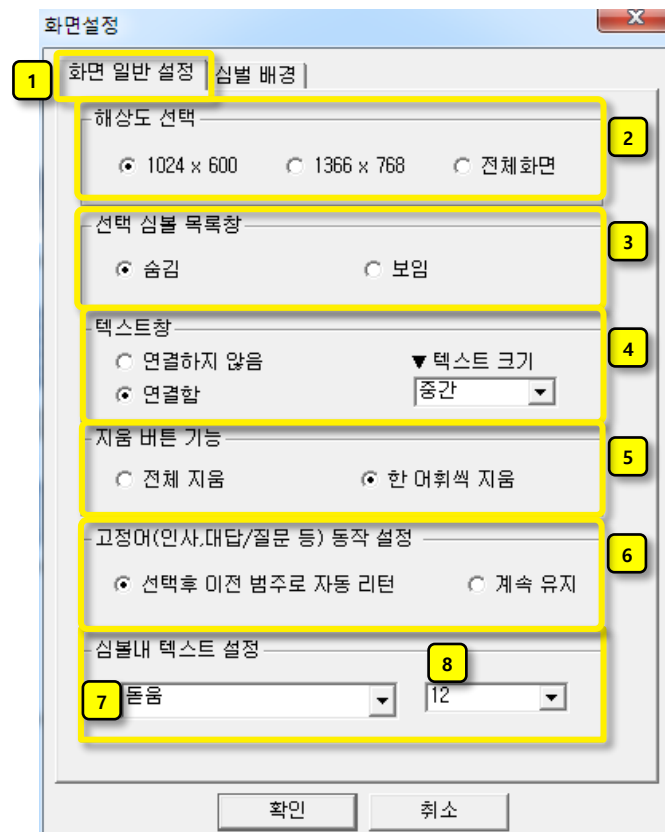
화면 설정 기능에서는 어휘 심벌을 누를 때 [글자창] 에 글자가 입력되는 방식과, [지움] 버튼의 어휘 삭제 방식, [말하기 화면] 심벌 위의 글자 크기를 설정할 수 있습니다.

- 1 [관리 화면]에서 [화면설정]을 누릅니다.



[그림 5-26] 관리 화면 - 화면설정

- 2
 - 1 화면 일반 설정 탭입니.
 - 2 화면의 해상도를 설정합니다.
'1024x600', '1366x768'을 선택하면 말하기/관리 화면의 크기를 각각 선택한 해상도 크기로 띄우게 됩니다. '전체화면'을 선택하면 사용자 모니터 화면에 꽉차게 말하기/관리 화면을 보여줍니다.
 - 3 선택 심볼 목록창을 보이거나 숨기도록 설정합니다.
 - 4 [글자창] 의 어휘



[그림 5-27] 화면 일반 설정 창

추가 방식을 설정합니다.

텍스트 연결 여부에서 '연결함' 을 선택하면 글자창에 누른 심벌의 어휘가 입력될 때 연결되서 입력됩니다. 여러 개의 어휘를 연결해서 문장을 만들거나 확대시킬 수 있습니다. '연결하지 않음'을 입력하면 한 번 누를 때 마다 [글자창]에 선택된 어휘가 한 개씩 입력됩니다.

텍스트크기는 [글자창]의 텍스트 크기를 설정합니다. '아주 작게', '작게', '중간', '크게', '아주 크게'의 5단계로 설정할 수 있습니다. 콤보 박스의  버튼을 누른 후 원하는 크기를 선택합니다.

5 [말하기 화면] 의 [지움] 버튼 기능을 설정합니다. '한 어휘씩 지움' 을 선택하면 [글자창]에 입력된 어휘가 한 개씩 최근 입력된 것부터 삭제됩니다. '모두 지움'을 선택하면 [글자창]에 입력된 어휘가 모두 삭제됩니다.

6 '활용1판'의 [말하기 화면]에서 인사, 대답/질문과 같은 고정 어휘 범주를 선택한 후 범주내 심벌을 선택한 후 그 다음 동작에 대한 기능을 설정합니다. '선택후 이전 범주로 자동 리턴'을 선택하면 화면 구성 내용이 고정 어휘 범주를 선택하기 전의 일반 범주로 자동으로 돌아가게 됩니다. '계속 유지'를 선택하면 현재 화면이 유지됩니다.

7 [말하기 화면]의 심벌에 있는 어휘 글자의 글자꼴 타입을 설정합니다. 현재 컴퓨터에 설정되어 있는 모든 글자꼴이 리스트로 보여집니다. 콤보 박스의  버튼을 누른 후 원하는 글자꼴 타입을 선택합니다.

8 [말하기 화면]의 심벌에 있는 어휘 글자의 크기를 설정합니다. 6~30까지의 25단계로 설정할 수 있습니다. 숫자가 커질수록 크기가 커집니다. 콤보 박스의  버튼을 누른 후 원하는 크기를 선택합니다.

3

1 심벌 배경 설정 탭입니다.

이 설정은 각 심벌의 배경색을 설정하는 것으로 포커스를 제외하고는 '활용1판' '활용2판' '예측판'에서만 지원되는 기능입니다.

2 심벌 이미지 타입을 설정합니다. 'SVG'는 벡터이미지의 고화질 이미지로 해상도에 관계없이 깨끗한 화질로 심벌을 보여줍니다. 하지만 저사양 PC에서는 심벌이 늦게 보여질 수 있으므로 그 그럴 때 'PNG' 타입을 선택하시기 바랍니다.



[그림 5-28] 화면 일반 설정 창

3 '활용1판'의 상위범주 심벌의 배경색을 설정합니다. 색상틀을 클릭하면 색상판 창이 뜹니다. 원하는 색을 선택한 후 확인을 누르시면 '범주1'에 대한 배경색이 설정됩니다

4 '활용1판'의 하위 범주 심벌의 배경색을 설정합니다.

5 '활용1판'의 왼쪽 고정 범주(나의 문장, 인사, 대답/질문 등)의 배경색을 설정합니다. 단, 고정 범주중 긴급어는 흰색으로 고정되어 있어 설정이 불가능합니다.

6 '활용1판'의 오른쪽 기능키(?, ←, →, ↑)의 배경색을 설정합니다.

7 '활용1판'의 주부 심벌의 배경색을 설정합니다.

8 '활용1판'의 술부 심벌의 배경색을 설정합니다.

9 포커스를 가지고 있는 심벌의 배경색을 설정합니다.

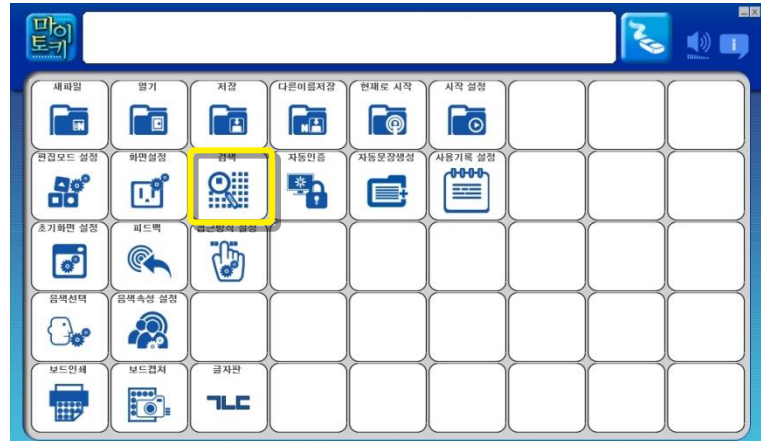
10 1~8까지의 색상을 디폴트로 설정되어 있는 배경색으로 설정합니다.

11 [확인] 버튼을 눌러 설정을 완료합니다.

5.9. 심벌 검색하기

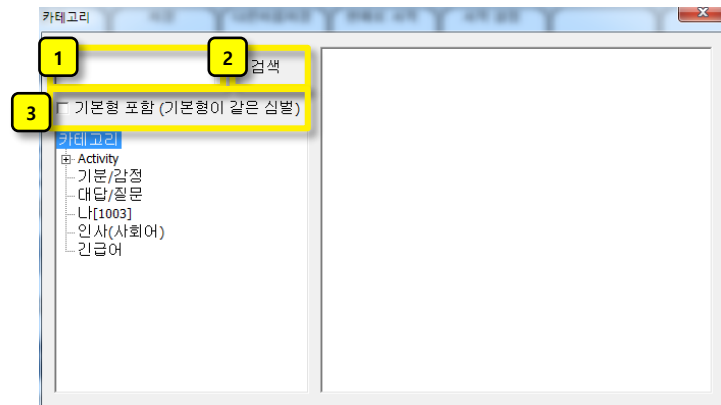
찾고 싶은 어휘 심벌이 어느 카테고리에 있는지 알아보기 위해서는 [관리 화면]의 검색 기능을 이용합니다.

- 1 [관리 화면]에서 [검색]을 누릅니다.



[그림 5-29] 관리 화면 - 검색

- 2
 - 1 찾고 싶은 심벌의 어휘를 입력합니다.
 - 2 [검색] 버튼을 눌러 검색을 시작합니다.
 - 3 기본형을 포함하여 검색을 시작합니다. 예를 들어 '먹다'를 1에 입력 후 [기본형 포함]을 체크한 후 [검색] 버튼을 누르면 심볼 목록중 기본형이 '먹다'인 심벌들이 모두 검색되어 보여집니다.



[그림 5-30] 검색창 - 기본

3

4 검색이 완료되면 검색한 어휘와 관련된 심벌들이 보여집니다. 스크롤바를 상하로 움직여 검색된 심벌들을 훑어 볼 수 있습니다.



[그림 5-31] 검색창 - 어휘 입력 검색

4

5 원하는 심벌을 선택합니다.

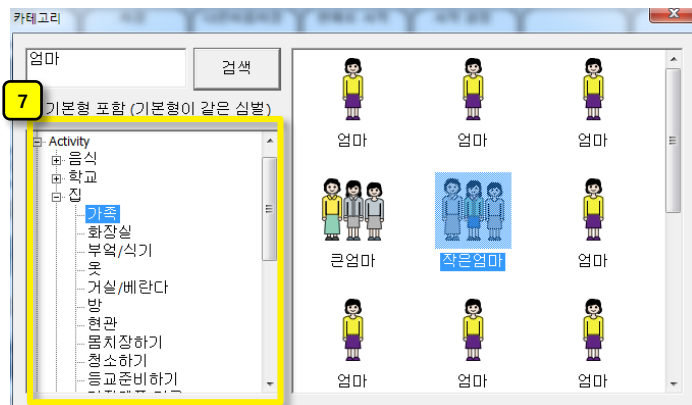
6 선택한 심벌이 속한 어휘 범주가 선택됩니다. 선택된 범주를 누르면 해당 범주에 속하는 다른 어휘 심벌들을 볼 수 있습니다.



[그림 5-32] 검색창 - 검색된 심벌 선택

5

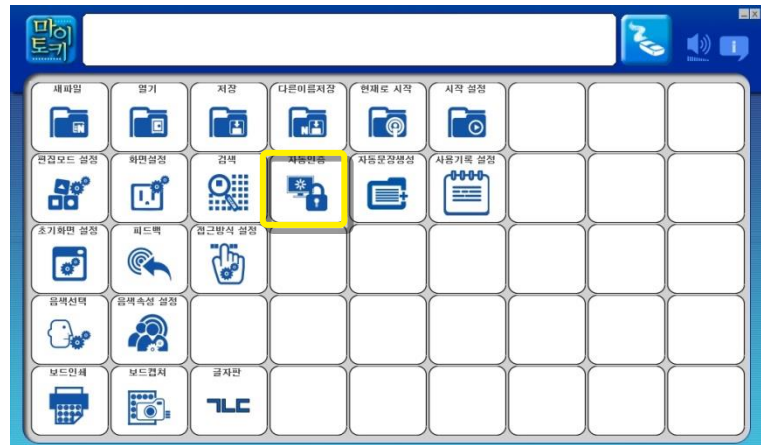
7 카테고리에서 직접 어휘 범주를 선택해 선택한 어휘 범주에 속하는 심벌들을 볼 수 있습니다.



[그림 5-33] 검색창 - 카테고리 선택

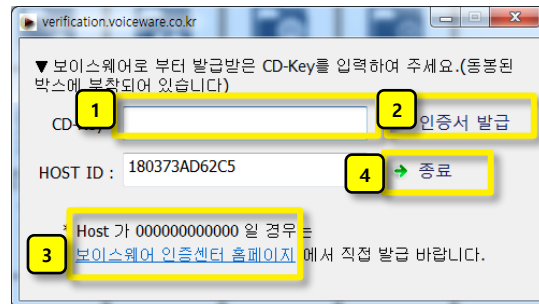
5.10. 자동 인증

- 1 [관리 화면]에서
[자동인증]을 누릅니다.



[그림 5-34] 관리 화면 - 자동인증

- 2 [그림 5-35]은 자동인증을 위한 창입니다.
구매시 받은 CD-Key를 입력합니다.
인증서 발급을 누르면 자동으로 인증서가 지정된 위치에 설치 됩니다.

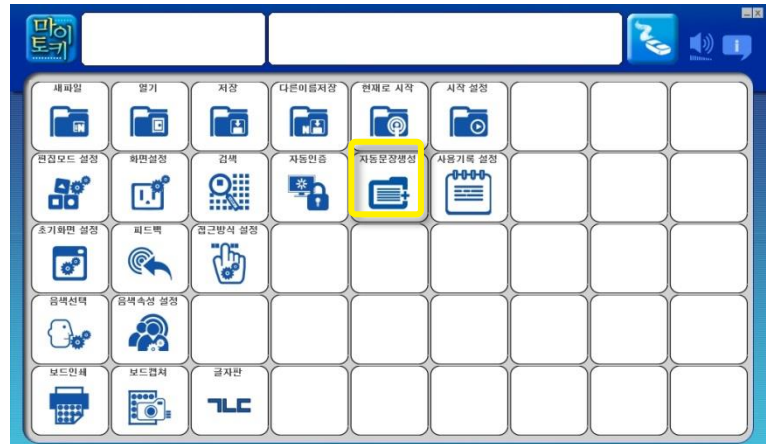


[그림 5-35] 자동인증 창

- 3 PC에 따라 HOST ID를 자동으로 인식 못하거나 인증서 복사가 제 위치에 되지 않을 수도 있습니다. 이 때에는 [리드스피커 인증센터 홈페이지](#)를 눌러 홈페이지에서 직접 발급하시기 바랍니다.
- 4 [종료] 버튼을 누르면 [자동인증] 창이 닫힙니다.

5.11. 자동문장생성 설정하기

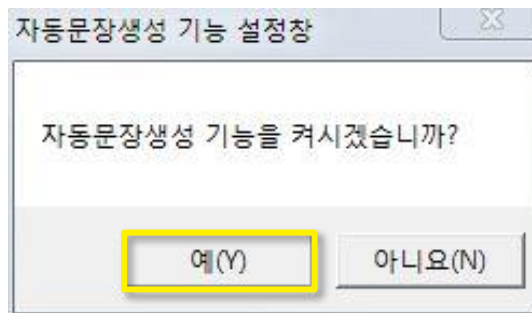
- 1 [관리 화면]에서 [자동문장생성]을 누릅니다. '예측판'에서만 지원 가능 합니다. 처음 예측판을 생성했을 때 자동문장생성 기능은 기본적으로 활성화 되어 있습니다.



[그림 5-36] 관리 화면 - 자동문장생성

- 2 [그림 5-37]은 자동문장생성 기능을 활성화 시키기 위한 확인 창입니다.

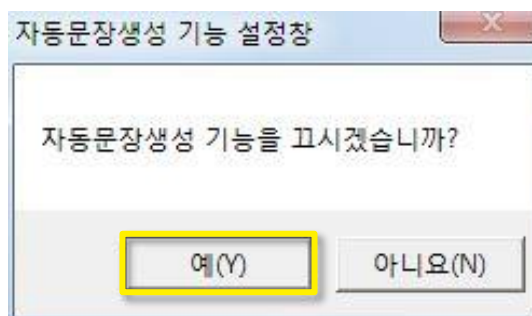
자동문장 생성 기능이 비활성화 상태인 경우 이 창이 뜹니다. [예] 버튼을 클릭합니다.



[그림 5-37] 자동문장생성 설정 창 - 활성화

- 3 [그림 5-38]는 자동문장생성 기능을 비활성화하기 위한 확인 창입니다.

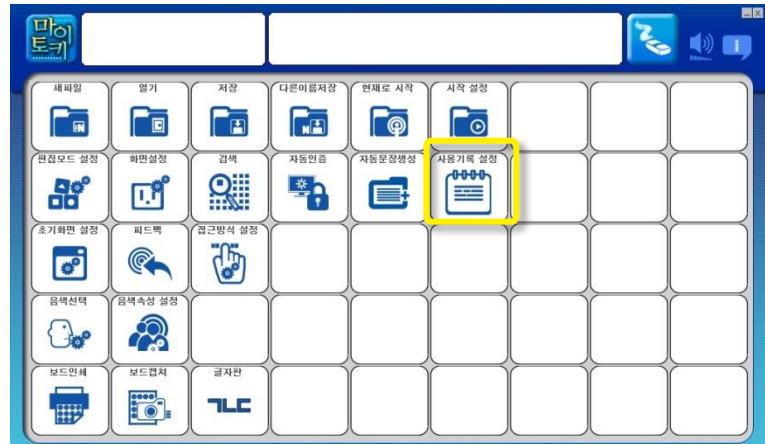
자동문장 생성 기능이 활성화 상태인 경우 이 창이 뜹니다. [예] 버튼을 클릭합니다.



[그림 5-38] 자동문장생성 설정 창 - 비활성화

5.12. 로그 설정하기

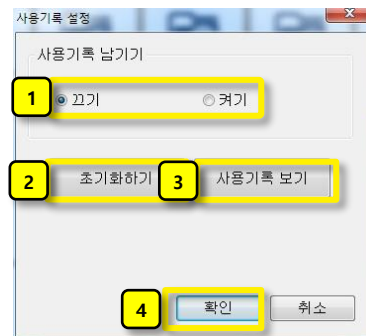
- 1 [관리 화면]에서 [자동문장생성]을 누릅니다. '예측판'에서만 지원 가능합니다. 처음 예측판을 생성했을 때 자동문장생성 기능은 기본적으로 활성화되어 있습니다.



[그림 5-39] 관리 화면 - 로그설정

- 2 [그림 5-40]은 로그 설정 창입니다.

- 1 [글자창]에서 음성 출력했던 문장에 대한 기록을 남기려면 [켜기]를 로그를 남기지 않으시려면 [끄기]를 체크하십시오.



[그림 5-40] 로그 설정창

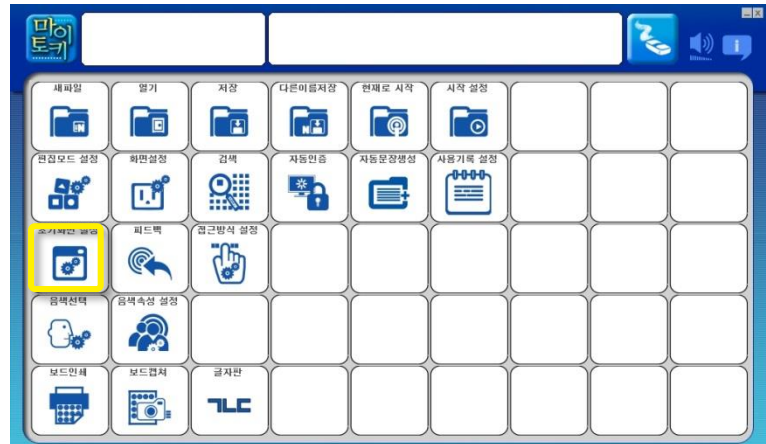
남겨진 로그는 마이토키 실행위치 C:\Program Files (x86) \WVW\MyTalkie4.0 또는 C:\Program Files\WVW\MyTalkie4.0의 "test_log.dat" 파일로 저장됩니다. 메모장이나 워드패드 등의 텍스트 문서 편집 툴로 열어서 보실 수 있습니다.

- 3
 - 2 지금까지 로그를 모두 삭제하시려면 [초기화하기] 버튼을 누릅니다.
 - 3 [사용기록 보기] 버튼을 누르면 워드패드로 사용기록 파일을 엽니다.
- 4
 - 4 [확인] 버튼을 누르면 창이 닫힙니다.

5.13. 시작 화면 설정

1

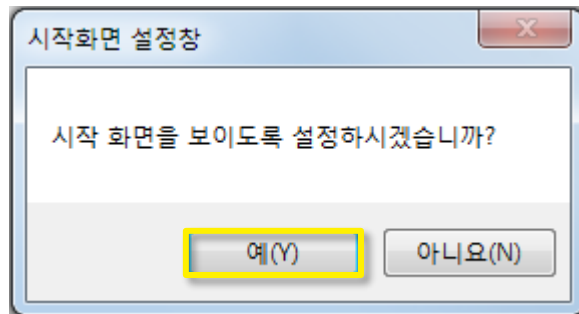
[관리 화면]에서
[초기화면 설정]을 누
릅니다.



[그림 5-41] 관리 화면 – 초기화면 설정

2

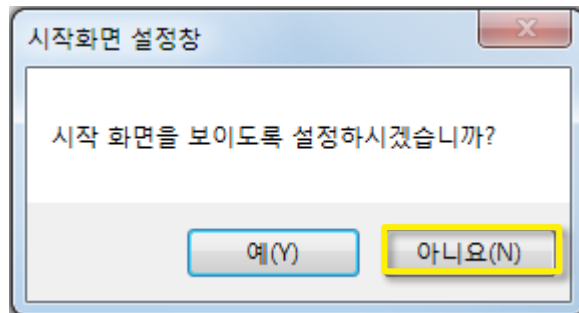
[예] 버튼을 누르면 '마이토키' 실행 시 첫 화면으로 [시작 화면]이 뜹니다.



[그림 5-42] 시작화면 설정 창 – 시작 화면 보이기

3

[아니요] 버튼을 누르면 '마이토키' 실행 시 [시작 화면]이 보이지 않고 [말하기 화면]이 바로 뜹니다.

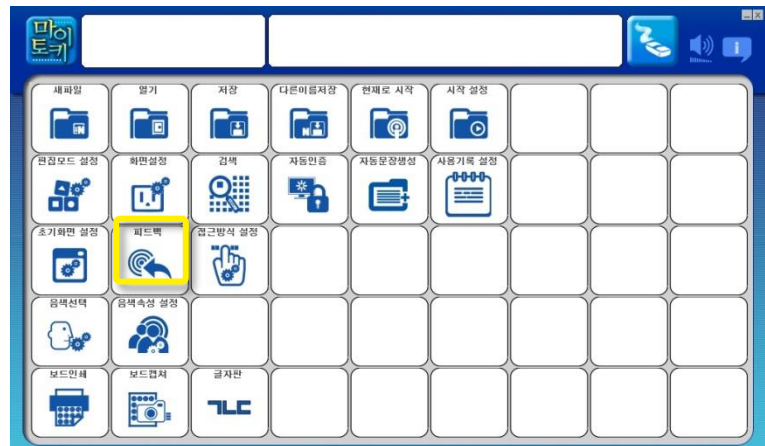


[그림 5-43] 시작화면 설정 창 – 시작 화면 숨기기

5.14. 피드백 설정하기

1

[관리 화면]에서
[피드백]을 누릅니다.

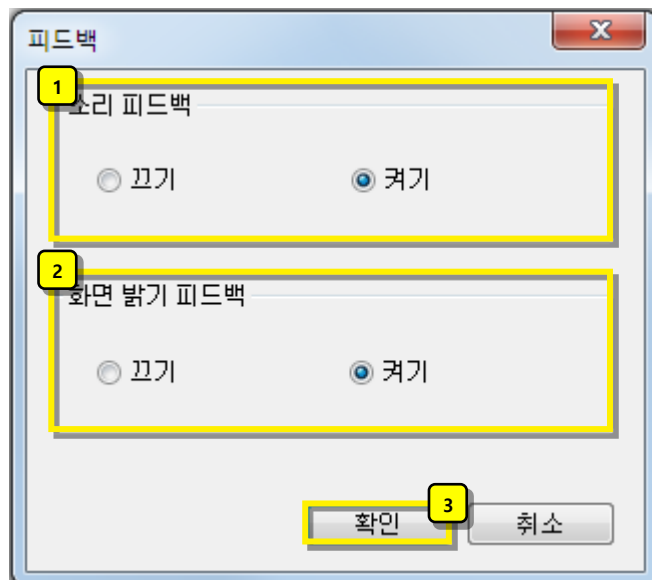


[그림 5-44] 관리 화면 - 피드백

2

1 [끄기]를 선택하면 [말하기 화면]의 어휘 범주 심벌 또는 어휘 심벌이 선택되었을 때 음성으로 선택된 심벌의 어휘를 들려줍니다. '끄기'를 선택하면 들려주지 않습니다.

2 화면 밝기로 피드백을 주는 것을 설정할 수 있습니다. '켜기'를 선택하면 활용1판 이상의 말하기판에서 선택한 심벌의 범주에 화면 밝기가 표시가 됩니다. 단 하부 어휘가 존재하는 범주일때만 표시됩니다.



[그림 5-45] 피드백 설정 창

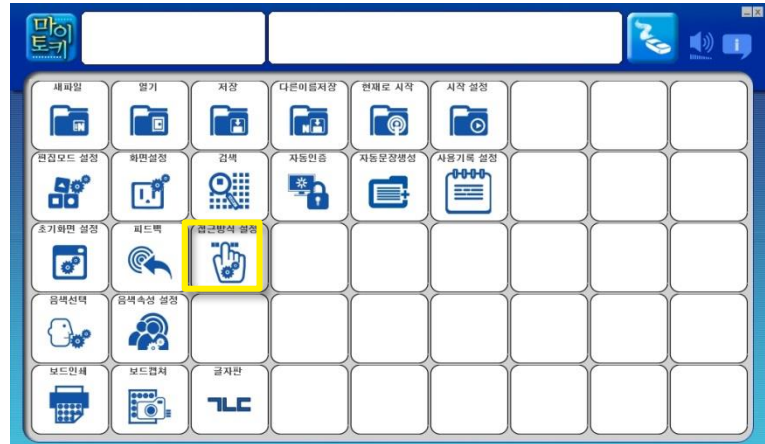
3

3 [확인] 버튼을 눌러 피드백 설정을 완료합니다.

5.15. 접근방식 설정하기

'마이토키'에 있는 버튼들을 입력하는 방식을 설정할 수 있습니다.

- 1 [관리 화면]에서 [접근방식 설정]을 누릅니다.

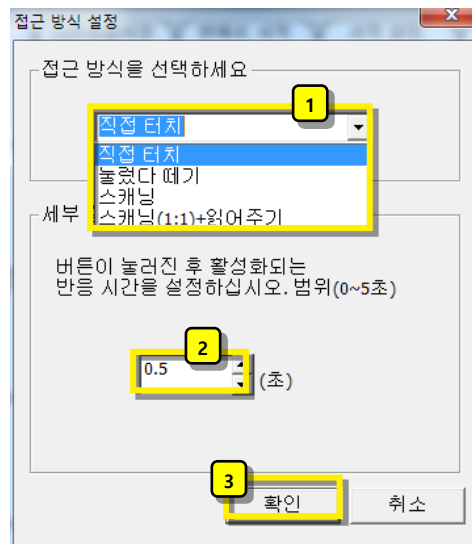


[그림 5-46] 관리 화면 - 접근방식 설정

- 2 **1** 접근 방식을 선택합니다.

'직접 터치'는 화면에서 버튼을 누르면 선택한 어휘가 [글자창]에 입력됩니다.

'눌렀다 떼기'는 화면에서 버튼을 눌렀다가 손을 떼었을 때 선택한 어휘가 [글자창]에 입력됩니다.



[그림 5-47] 접근 방식 설정 창

'스캐닝'을 선택하면 [말하기 화면]에서 심벌들과 기능이 첫째 행부터 마지막 행 까지 상→하 방향으로 스캐닝 되고, 이 때 행을 선택하면 선택된 행의 왼쪽 첫 번째 버튼부터 오른쪽 마지막 버튼 방향으로 스캐닝됩니다. 원하는 행 또는 열이 활성화되어 있을 때 화면을 누르면 활성화된 행 또는 열이 선택됩니다.

'스캐닝(1:1)+읽어주기'를 선택하면 기능키와 심벌을 좌→우, 상→하 순서대로 한 개씩 스캐닝 하면서 활성화된 기능키 또는 심벌을 읽어줍니다. 원하는 기능키 또는 심벌이 활성화되어 있을 때 화면을 누르면 활성화된 기능키 또는 심벌이 선택됩니다. 이 기능은 시각 장애인을 위한 기능입니다.

- 2 **2** 버튼이 눌러진 후 [글자창]에 어휘가 입력되는 시간(피드백되는 시간)을 설

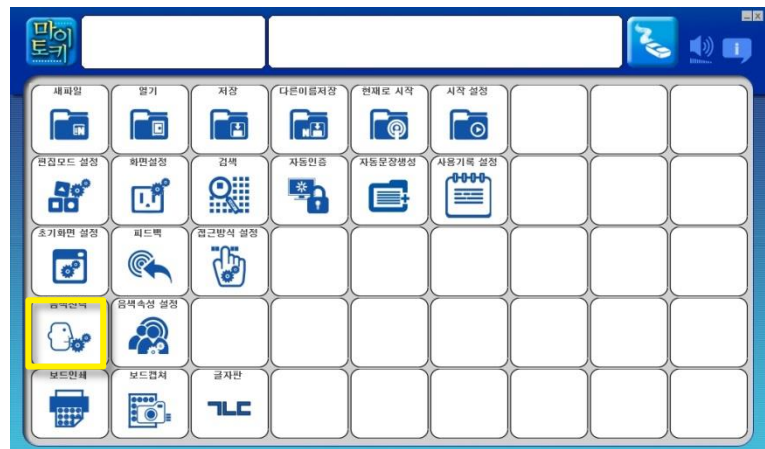
정합니다. 초 단위 값을 직접 입력하거나  을 눌러 0.1초 단위로 값을 증가/감소시킬 수 있습니다. '스캐닝'을 접근 방식으로 선택 한 경우 이 값에 따라 활성화된 행또는 열이 전환됩니다.

3 [확인] 버튼을 눌러 설정을 완료합니다.

5.16. 음색 변경하기

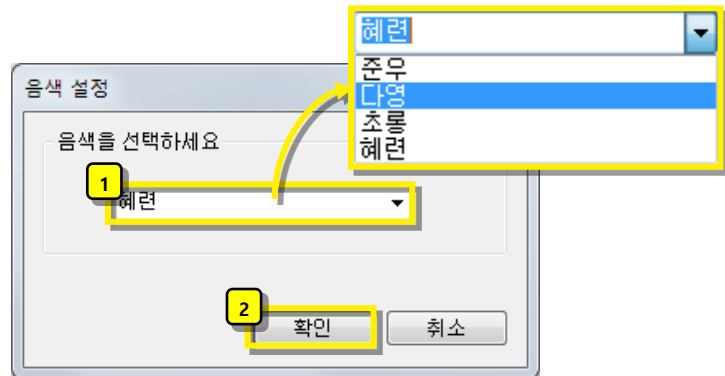
피드백 되는 음성의 목소리를 원하는 것으로 변경할 수 있습니다.

1 [관리 화면]에서 [음색속성 설정]을 누릅니다.



[그림 5-48] 관리 화면 - 음색속성 설정

2 **1** 음색을 선택합니다. 사용 가능한 TTS 엔진 음색만 목록으로 보여집니다.



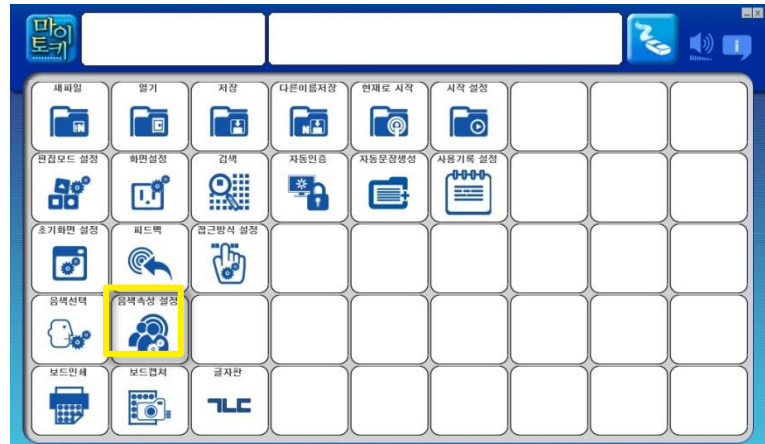
[그림 5-49] 음색 설정 창

3 **2** [확인] 버튼을 눌러 설정을 완료합니다.

5.17. 음색 속성 설정하기

1

[관리 화면]에서 [음색 속성 설정]을 누릅니다.



[그림 5-50] 관리 화면 - 음색 속성 설정

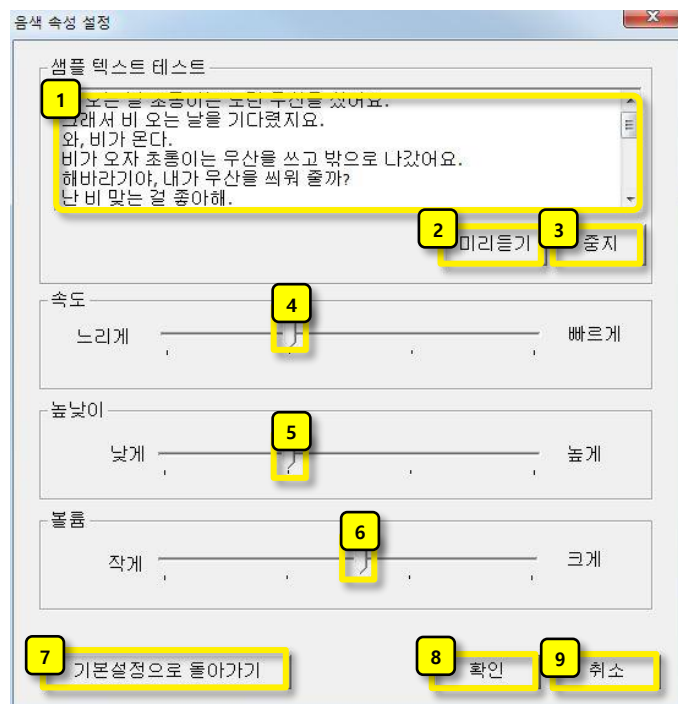
2

[음색 속성 설정 창]이 뜹니다.

1 샘플 텍스트 창입합니다. 수정이 가능합니다.

2 [미리듣기] 버튼을 누르면 샘플 텍스트가 현재 설정되어있는 '음색 속성 설정'에 따라 음성으로 출력됩니다.

3 [중지] 버튼을 누르면 음성 출력이 중지됩니다.



[그림 5-51] 음색 속성 설정 창

4 음성의 재생 속도를 조절할 수 있습니다. 왼쪽으로 드래그하면 음성 속도가 느려지고 오른쪽으로 드래그하면 빨라집니다.

5 음성의 높낮이를 조절할 수 있습니다. 왼쪽으로 드래그하면 음성의 높낮이가 낮아지고, 오른쪽으로 드래그하면 높아집니다.

6 음성의 재생 볼륨을 조절할 수 있습니다. 왼쪽으로 드래그하면 음성의 볼륨이 작아지고, 오른쪽으로 드래그하면 커집니다. 이 볼륨은 '마이토키'의 볼륨 창에 설정되어있는 볼륨값을 최대값으로 하여 조절됩니다.

7 [기본 설정으로 돌아가기] 버튼을 누르면 조절한 속성 값이 기본 설정 값으로 변경됩니다.

8 [확인] 버튼을 누르면 '속도, 높낮이, 볼륨 속성'값이 조절한 위치에 따라 변경되어 설정되고 창이 닫힙니다.

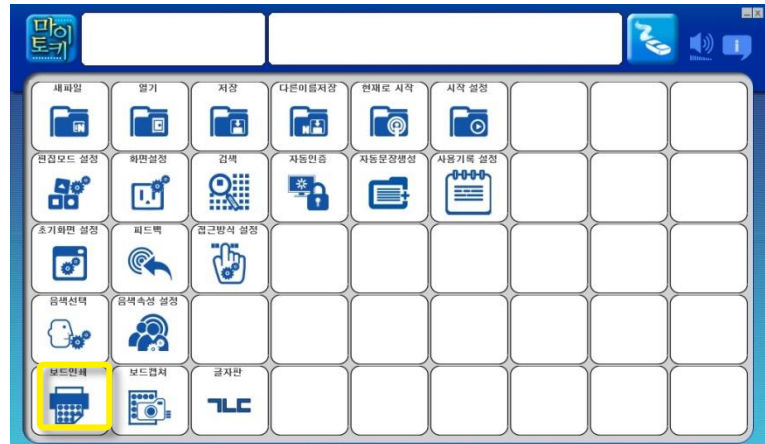
9 [취소] 버튼을 누르면 [음성 속성 설정 창]에서 수정한 음성 속성 값이 반영되지 않고 변경이 취소됩니다. 기존 설정을 유지하고 싶을 때 사용합니다.

4 **5** **6** 에서 조절한 값을 적용해서 들어보려면 [미리듣기] 버튼을 눌러야 합니다. 음성이 재생 중이면 [중지] 버튼을 누르고 다시 [미리듣기] 버튼을 누릅니다.

5.18. 보드 인쇄하기

1

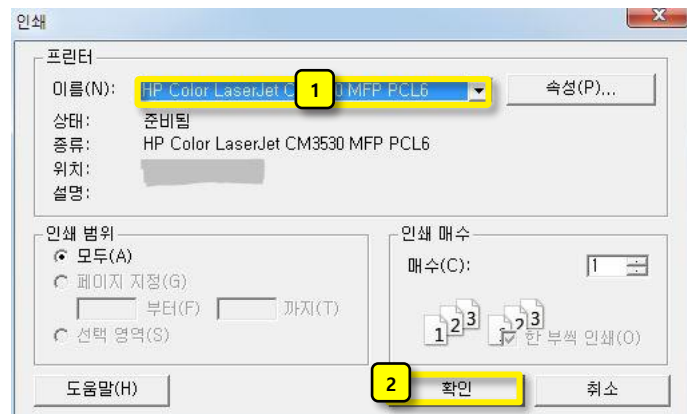
[관리 화면]에서 [보드 인쇄]를 누릅니다.



[그림 5-52] 관리 화면 - 보드 인쇄

2

1 [인쇄 창]이 뜨면 프린터의 '이름' 레이블 옆의 콤보박스를 클릭하여 사용할 프린터를 선택합니다. 기본으로 설정된 프린터로 출력하려면 건너뛴니다.



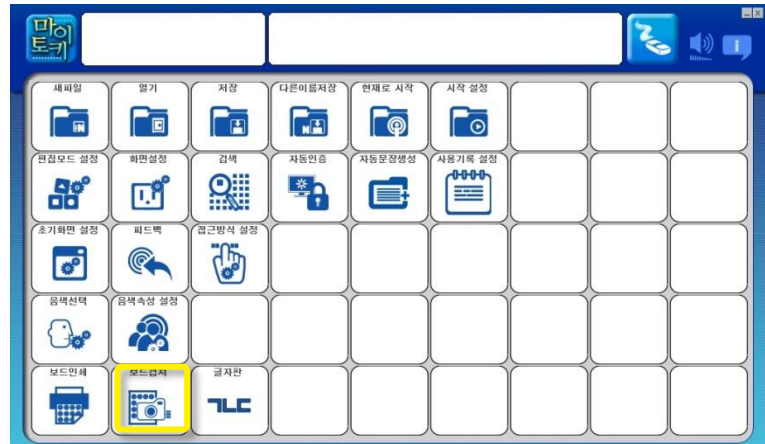
[그림 5-53] 인쇄 창

2 [확인] 버튼을 눌러 인쇄를 시작합니다.

5.19. 보드 캡처하기

1

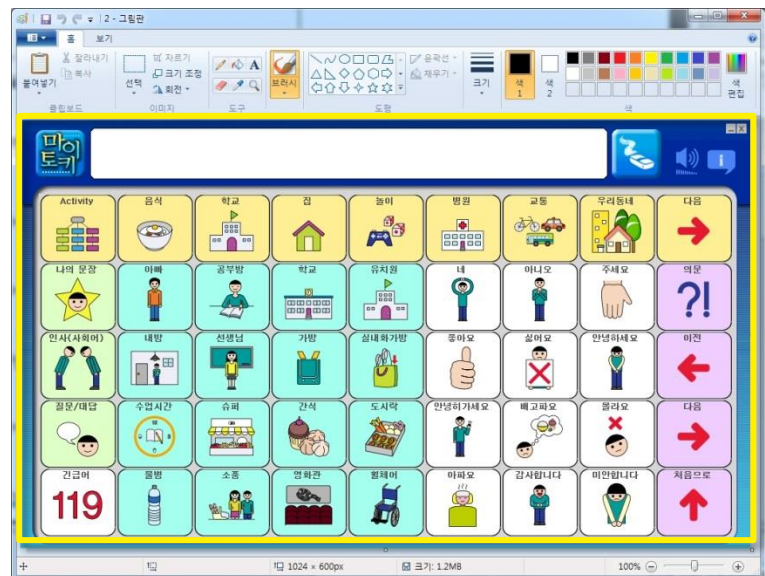
[관리 화면]에서 [보드 캡처]를 누릅니다.



[그림 5-54] 관리 화면 - 보드 캡처

2

캡처된 이미지가 윈도우 시스템의 '그림판'에 캡처되어 보여집니다. 그림판 메뉴의 '다른 이름으로 저장하기'나 F12(시스템에 따라 다를 수 있음)키를 누른 후 파일 이름을 입력해 저장합니다.



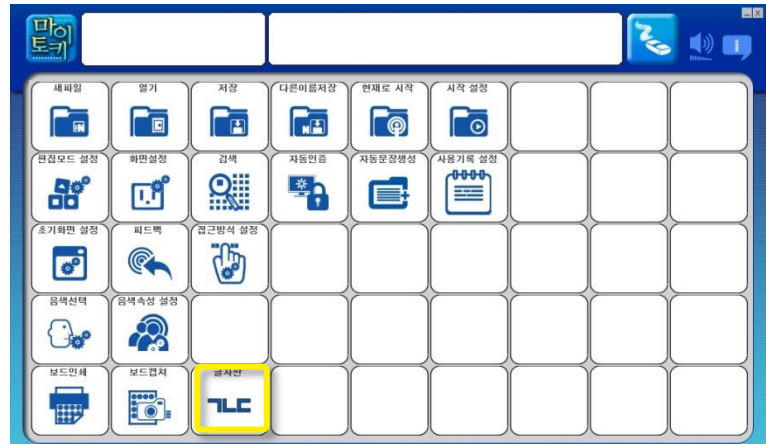
[그림 5-55] 보드가 캡처된 그림판

[그림 5-55]는 '윈도우 7'시스템의 '그림판'모습입니다. 윈도우 버전에 따라 그림판의 형태가 다를 수 있습니다.

5.20. 글자판 화면으로 전환하기

1

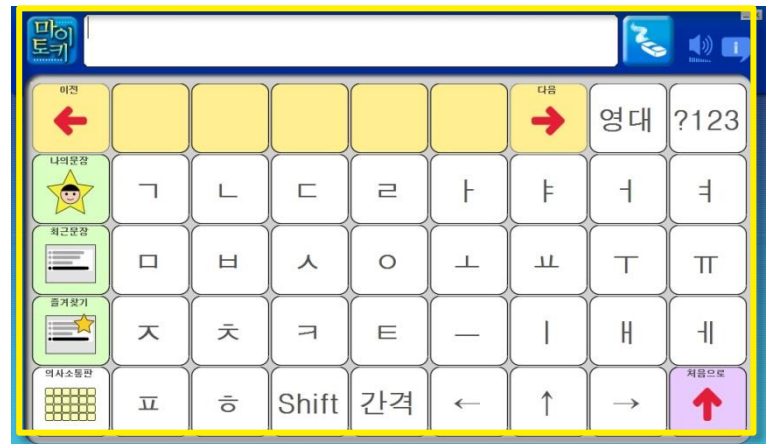
[관리 화면]에서 [글자판]을 누릅니다.



[그림 5-56] 관리 화면 - 글자판

2

글자판 화면으로 전환합니다. 다시 의사소통판으로 전환하려면 [의사소통판] 심벌을 선택하십시오.



[그림 5-57] 그림판 화면

6. 편집 기능

편집기능을 사용하기 위해서는 [편집 모드]가 활성화되도록 설정해주어야 합니다. 5.7 편집모드 설정하기 를 참조하세요. 어휘 범주 심벌과 어휘 심벌의 편집 방식은 동일합니다. 편집 팝업 메뉴에서 [실행취소] 명령은 1회만 가능합니다.

6.1. 새 심벌 추가

- 1 [말하기 화면]에서 비어있는 심벌 위에서 오른쪽 마우스 버튼을 누릅니다.



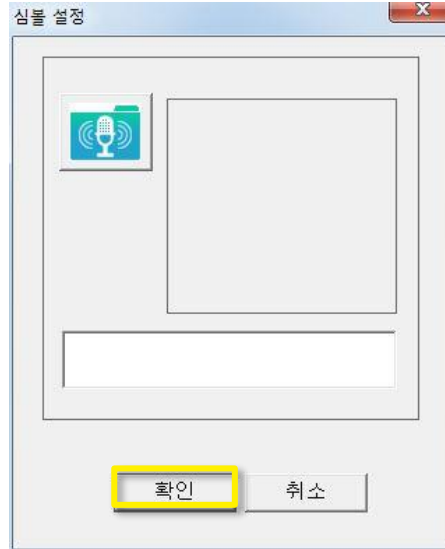
[그림 6-1] 새 심벌 추가

- 2 팝업 메뉴에서 [설정] 을 누릅니다.



[그림 6-2] 편집 팝업 메뉴 - 설정

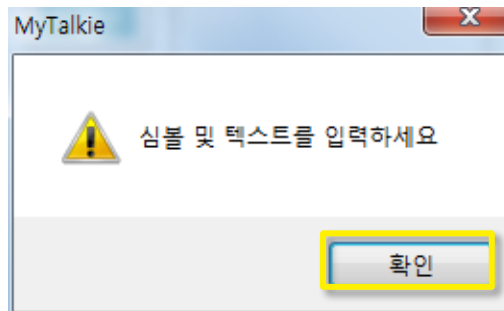
3 [확인] 버튼을 누릅니다.



[그림 6-3] 심벌 설정 창 - 기본

4 글자와 심볼을 모두 입력하지 않았기 때문에 심볼 및 글자를 입력하라는 알림창이 뜹니다. [확인] 버튼을 눌러 창을 닫습니다.

심벌의 그림과 글자를 변경하려면 **6.2 심벌 설정하기**를 참조하세요.



[그림 6-4] 말하기 화면 - 새 심벌 추가

6.2. 심벌 설정하기

■ 심벌 글자 설정

- 1 [말하기 화면]에서 설정 또는 수정하고자 하는 심벌 위에서 오른쪽 마우스 버튼을 누릅니다.



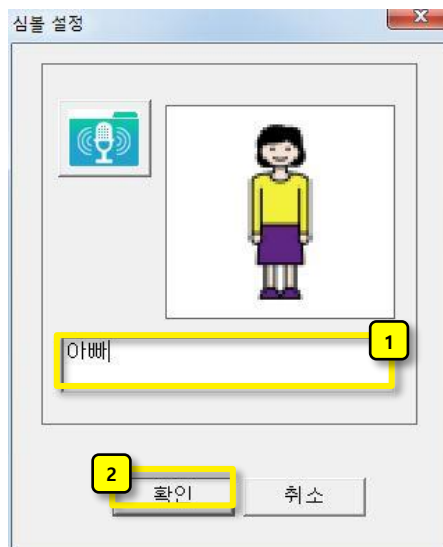
[그림 6-5] 말하기 화면 - 심벌 설정하기

- 2 팝업 메뉴에서 [설정]을 누릅니다.



[그림 6-6] 심벌 편집 팝업 메뉴 - 설정

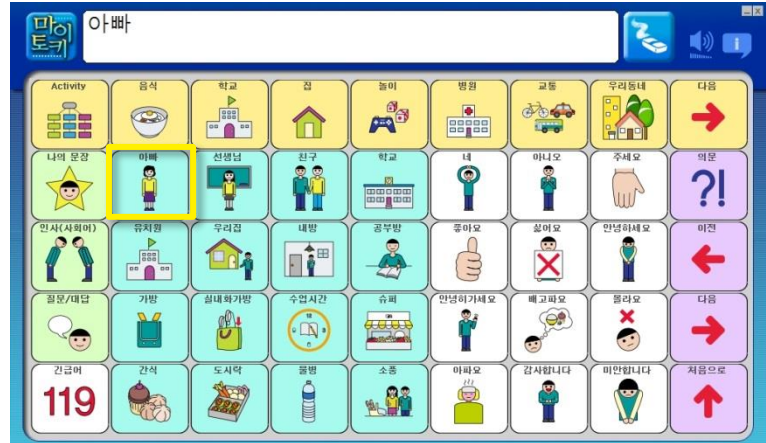
- 3
 - 1 원하는 글자를 키보드로 입력합니다.
 - 2 [확인] 버튼을 눌러 심벌 글자 설정을 마칩니다.



[그림 6-7] 심벌 설정 창 - 글자 입력

4

입력한 글자가 심벌
그림 위에 설정되어
보입니다.



[그림 6-8] 말하기 화면 - 글자 편집 완료

■ 심벌 그림 설정

1

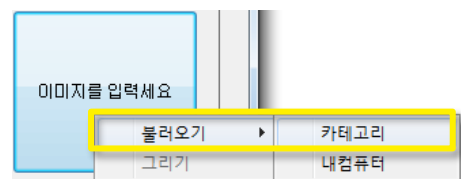
앞에서 설명한 심벌 글자 설정 방법에
따라 [그림 6-9]와 같이 심벌 설정 창을
띄웁니다. 그림이 있는 부분을 클릭합니
다. 원래 선택되어있는 그림 대신 다른
그림을 지정할 수 있는 메뉴가 뜹니다.



[그림 6-9] 심벌 설정 창 - 그림 설정

2

팝업된 메뉴에서 [불러오기], [카테고리]
순으로 클릭합니다. [내컴퓨터]를 클릭하
면 저장되어 있는 그림 파일을 심벌의
그림으로 등록해 사용할 수 있습니다.

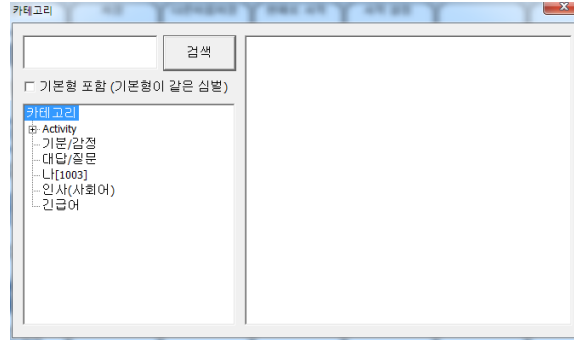


[그림 6-10] 그림 불러오기 메뉴

3

프로그램에서 제공하고 있는 심벌그림을 [카테고리 검색 창]에서 찾아봅니다.

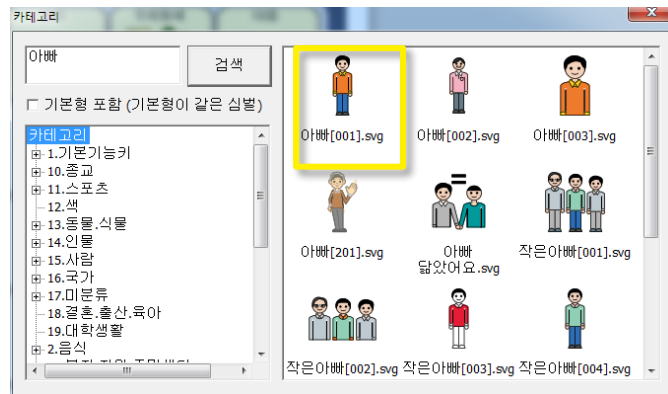
심벌을 검색하는 방법은 **5.9 심벌 검색하기**를 참조하세요.



[그림 6-11] 심벌 검색 창

4

원하는 그림을 찾아 마우스로 더블 클릭합니다.



[그림 6-12] 심벌 검색 창 - 검색

5

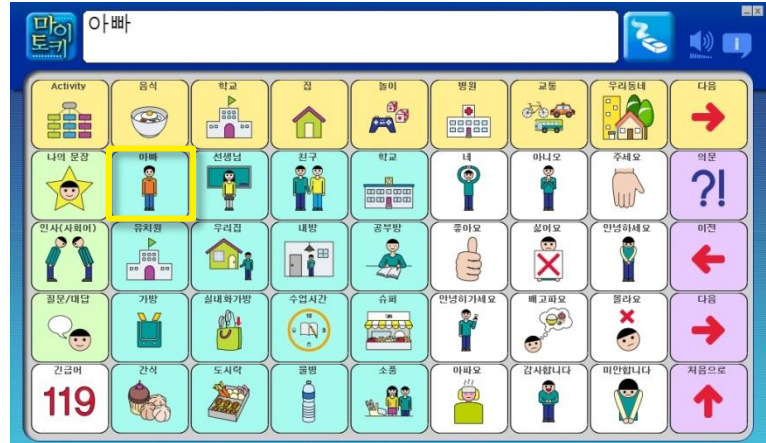
[그림 6-13]에 보이는 것과 같이 [심벌 설정 창]의 그림이 전 단계에서 선택한 그림으로 변경됩니다.



[그림 6-13] 심벌 설정 창 - 이미지 설정 완료

6

[그림 6-14]는 전 단계에서 수정한 글자와 그림이 적용된 모습을 보여줍니다.



[그림 6-14] 말하기 화면 - 이미지 편집 완료

■ 심벌 오디오 설정

1

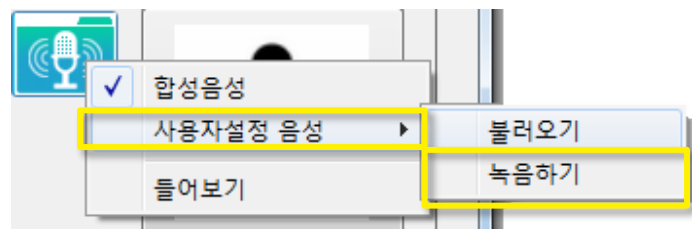
[심벌 설정 창]에서 마이크 그림이 있는 버튼을 클릭합니다.



[그림 6-15] 심벌 설정 창 - 오디오 설정

2

팝업된 메뉴에서 [합성음성]을 선택하면 입력한 글자가 음성으로 자동 변환되어 오디오가 재생됩니다.



[그림 6-16] 이미지 불러오기 메뉴

[사용자설정 음성]은 미리 녹음되어 있는 오디오 파일을 지정하거나 직접 녹음할 수 있습니다. [불러오기] 메뉴를 통해 지정할 수 있는 오디오 파일은 현재 웨이브(WAV) 포맷만 지원됩니다. [녹음하기] 메뉴를 사용하려면 마이크가 달린 헤드셋 또는 마이크가 컴퓨터에 연결되어 있어야 합니다.

[들여보기]를 선택하면 현재 설정된 상태로 오디오를 들어볼 수 있습니다.

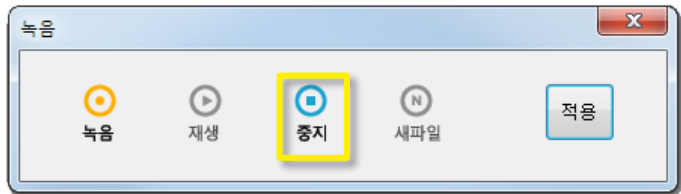
[사용자설정 음성], [녹음하기] 순으로 클릭합니다.

- 3 [녹음 창] 에서 [녹음] 버튼을 누르면 녹음이 시작됩니다.



[그림 6-17] 녹음 창 - 녹음 전

- 4 마이크에 소리 내어 원하는 어휘를 말한 후 [중지] 버튼을 누르면 녹음이 종료됩니다.



[그림 6-18] 녹음 중

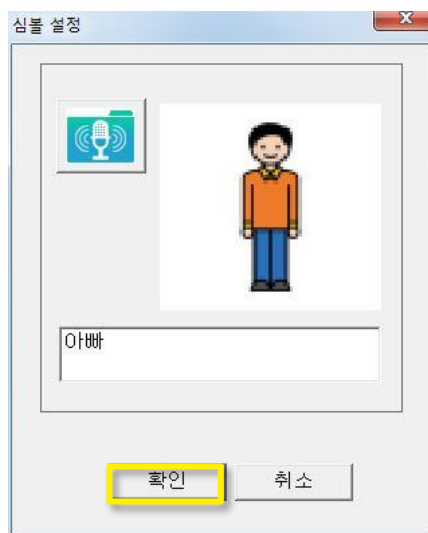
- 5 [재생] 버튼을 누르면 녹음한 소리를 들어볼 수 있습니다.

녹음한 파일을 재생해 확인해 본 후 [적용] 버튼을 눌러 설정을 마칩니다.



[그림 6-19] 녹음 중

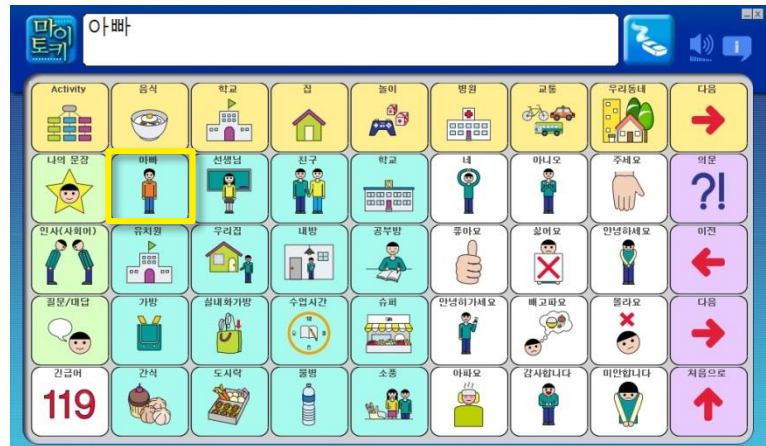
- 6 [확인] 버튼을 눌러 오디오 설정을 마칩니다.



[그림 6-20] 심벌 설정 창 - 오디오 설정 완료

7

편집한 심볼을 클릭하면 오디오 설정 결과에 따라 소리로 피드백됩니다.

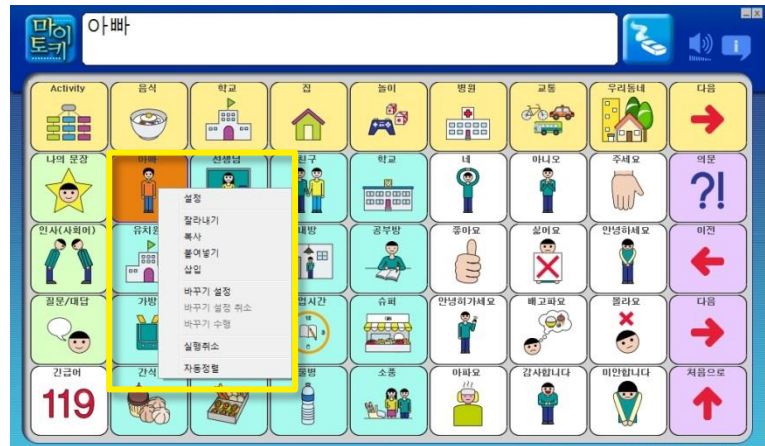


[그림 6-21] 말하기 화면 - 오디오 편집 완료

6.3. 어휘 심벌 이동하기

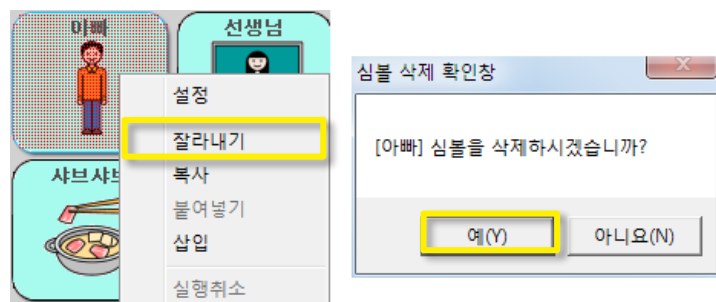
다음은 심벌을 다른 카테고리로 이동하는 과정에 대한 설명입니다.

- 1 [말하기 화면]에서 잘라내고자 하는 심벌 위에서 오른쪽 마우스 버튼을 클릭합니다.



[그림 6-22] 심벌 잘라내기

- 2 팝업 메뉴에서 [잘라내기]를 누릅니다. [심볼 삭제 확인창]이 뜨면 [예] 버튼을 누릅니다.



[그림 6-23] 편집 팝업 메뉴 - 잘라내기

- 3 빈 심벌을 선택한 후 다시 오른쪽 마우스 버튼을 클릭합니다.

같은 범주나 다른 범주, 또는 기능키 하위에 모두 이동 가능합니다.



[그림 6-24] 심벌 설정 창 - 심벌 이동

4 팝업 메뉴에서 [붙여넣기]를 선택하면 심벌이 이동됩니다.

이동한 위치가 빈 심벌이 아니었을 경우에는 기존 심벌 대신 붙여넣은 심벌로 대체됩니다.



[그림 6-25] 편집 팝업 메뉴 - 붙여넣기

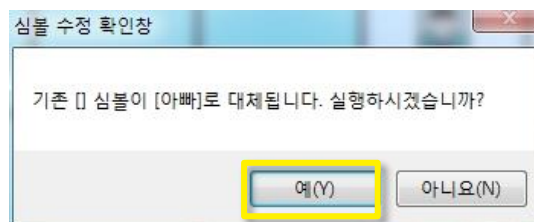
5 [그림 6-26]은 [나의 문장]에 '아빠' 심벌이 이동된 화면입니다.

[붙여넣기] 대신 편집메뉴에서 [삽입]을 선택하면 선택한 심벌 왼쪽으로 심벌이 이동됩니다.



[그림 6-26] 심벌 이동 완료

6 [그림 6-26] 처럼 빈 칸에 심벌을 [붙여넣기]하는 대신, 심벌에 [붙여넣기]를 하면 [그림 6-27]와 같이 [심벌 수정 확인창]이 뜹니다. 심벌을 대체하려면 [예]를, 취소하려면 [아니오]를 누릅니다.



[그림 6-27] 심벌 수정 확인창

6.4. 어휘 심벌 복사하기

다음은 심벌을 복사하는 과정에 대한 설명입니다.

- 1 [말하기 화면]에서 복사하고자 하는 심벌 위에서 오른쪽 마우스 버튼을 클릭합니다.



[그림 6-28] 심벌 복사하기

- 2 팝업 메뉴에서 [복사하기]를 누릅니다.



[그림 6-29] 편집 팝업 메뉴 - 복사하기

- 3 복사하고자 하는 위치를 선택한 후 다시 오른쪽 마우스 버튼을 클릭합니다. 같은 범주나 다른 범주, 또는 기능키 하위에 모두 복사 가능합니다.



[그림 6-30] 심벌 설정 창 - 심벌 복사

4

팝업 메뉴에서 [붙여넣기]를 선택하면 심벌이 복사됩니다.

복사한 위치가 빈 심벌이 아니었을 경우에는 기존 심볼 대신 붙여넣은 심볼로 대체됩니다.



[그림 6-31] 편집 팝업 메뉴 - 붙여넣기

5

[그림 6-32]는 [나의 문장] 에 '선생님'심벌이 복사된 모습을 보여줍니다.



[그림 6-32] 심벌 복사 완료

6.5. 어휘 심벌 위치 서로 바꾸기

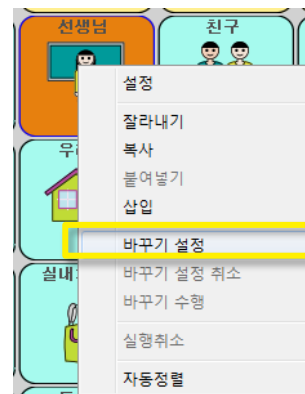
다음은 두 심벌의 위치를 서로 바꾸는 과정에 대한 설명입니다.

- 1 [말하기 화면]에서 서로 위치를 바꾸고자 하는 심벌 위에서 오른쪽 마우스 버튼을 클릭합니다.



[그림 6-33] 심벌 위치 바꾸기

- 2 팝업 메뉴에서 [바꾸기 설정]을 누릅니다. [바꾸기 설정]을 취소하려면 [바꾸기 설정 취소]를 누릅니다.



[그림 6-34] 편집 팝업 메뉴 - 바꾸기 설정

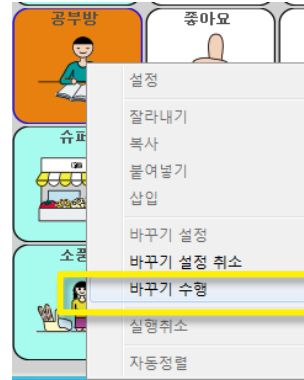
- 3 바꾸고자 하는 위치를 선택한 후 다시 오른쪽 마우스 버튼을 클릭합니다. 같은 범주 및 같은 타입에서만 꾸기기가 가능합니다.



[그림 6-35] 심벌 설정 창 - 심벌 바꾸기 수행

4

팝업 메뉴에서 [바꾸기 수행]을 선택하면 먼저 바꾸기 설정한 심벌과 서로 교체가 됩니다.



[그림 6-36] 편집 팝업 메뉴 - 붙여넣기

5

[그림 6-37]은 '선생님' 심벌과 '공부방' 심벌의 위치가 바뀌어진 모습을 보여줍니다.



[그림 6-37] 심벌 위치 바꾸기 완료

6.7. 어휘 심벌 정렬하기

범주가 아닌 어휘 심벌의 경우 [잘라내기]를 수행하면 빈칸으로 대체됩니다. 심벌 사이의 빈칸을 자동 정렬 기능을 통하여 모두 삭제할 수 있습니다.

- 1 [말하기 화면]에서 오른쪽 마우스 버튼을 클릭합니다.



[그림 6-38] 심벌 정렬하기

- 2 팝업 메뉴에서 [자동 정렬]을 누릅니다.



[그림 6-39] 편집 팝업 메뉴 - 자동정렬

- 3 심벌 사이의 빈칸이 모두 삭제됩니다..

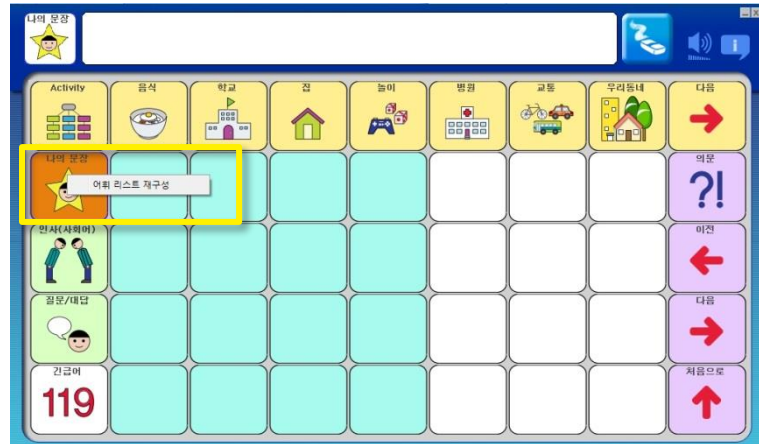


[그림 6-40] 심벌 설정 창 - 심벌 자동 정렬

6.8. 어휘 목록 재구성하기

1

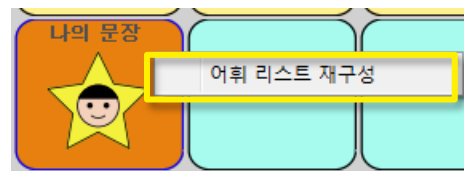
[말하기 화면]에서 [나의 문장] 기능 범주의 경우 어휘 목록을 재구성 할 수 있습니다. [나의 문장]을 누르고, 오른쪽 마우스 버튼을 클릭합니다.



[그림 6-41] 어휘 목록 재구성

2

팝업 메뉴에서 [어휘 리스트 재구성]을 누릅니다.



[그림 6-42] 어휘 목록 재구성 메뉴

3

등록되어 있는 어휘 리스트의 텍스트가 편집창에 출력됩니다.

만약 등록된 어휘가 없는 경우 목록이 [그림 6-43]와 같이 비어 있습니다.

어휘 목록을 편집합니다. 직접 **1**에 어휘 목록을 입력하거나



[그림 6-43] 어휘 목록 재구성 창

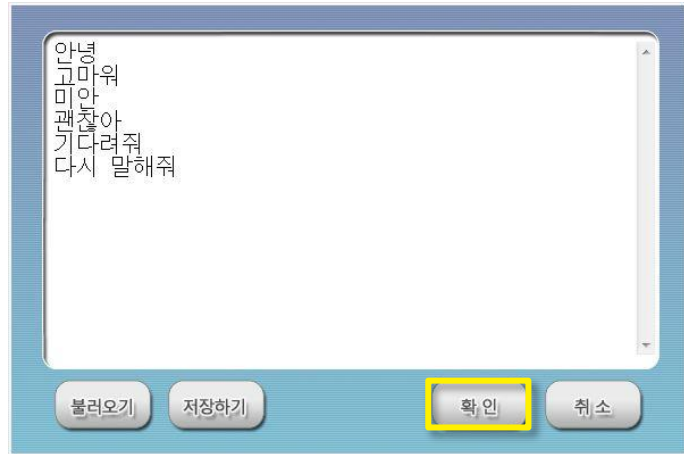
[불러오기] 버튼을 클릭해 미리 작성되어있는 텍스트(txt) 파일을 불러옵니다.

어휘는 행으로 구분됩니다. 엔터키를 입력하여 행을 늘리면서 입력합니다.

직접 입력한 [저장하기] 버튼을 누르면 입력한 목록을 텍스트(txt) 파일로 저장할 수 있습니다.

4

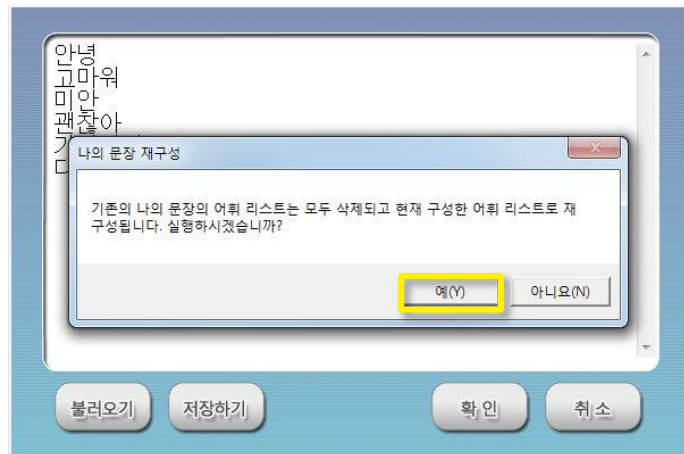
[그림 6-44]는 전 단계 화면에서 [불러오기] 버튼으로 텍스트 파일을 열어 문장 목록을 불러온 화면입니다. [확인] 버튼을 눌러 입력된 어휘/문장으로 재구성을 시작합니다.



[그림 6-44] 어휘 목록 재구성 창 - 불러오기

5

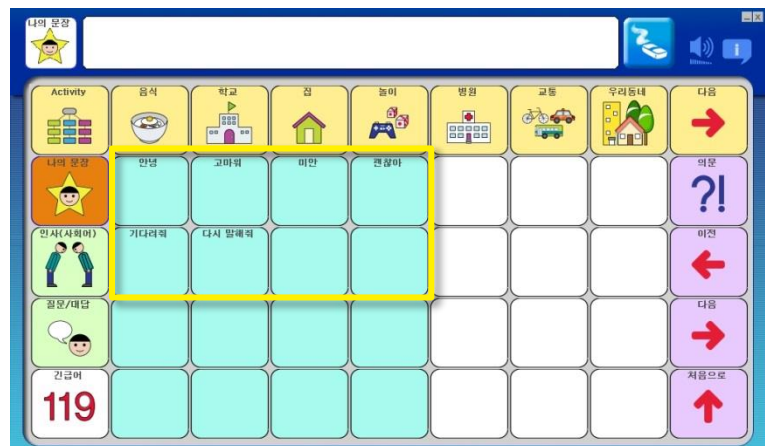
[예] 버튼을 눌러 재구성을 실행시킵니다. 이 때 기존에 삽입되어 있던 어휘들은 모두 삭제되고 재구성한 어휘들로 변경되므로 주의하세요.



[그림 6-45] 문장 재구성 확인 창

6

[그림 6-46]은 어휘 목록 재구성 기능을 이용하여 [나의 문장]에 새 심벌이 추가된 모습을 보여줍니다. 편집 기능을 이용하여 심벌에 그림을 추가하고 위치도 이동시킵니다.



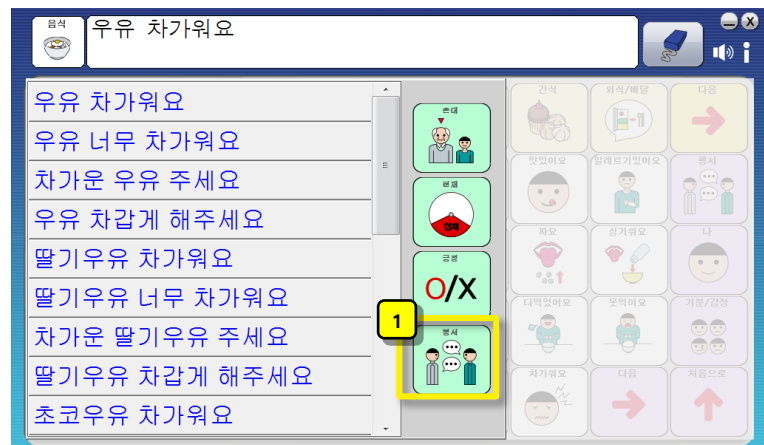
[그림 6-46] 어휘 목록 재구성 완료

7. 자동문장생성 기능

[자동문장생성] 기능을 사용하기 위해서는 '예측판'인 프로파일이 열려있어야 하고, [관리화면]의 [자동문장생성]이 활성화되도록 설정해주어야 합니다. **5.7 편집모드 설정하기**를 참조하세요.

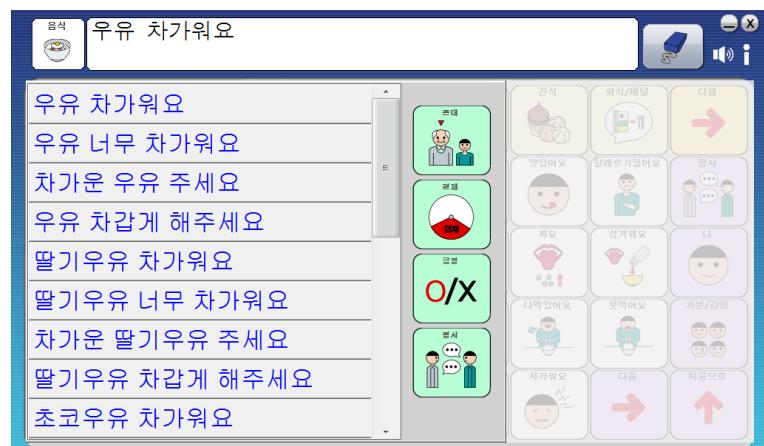
예측판의 [말하기 화면]에서 [주부]쪽 심벌 하나와 [술부]쪽 심벌 하나를 선택하면 자동문장 생성 창이 뜨게 됩니다. [주부], [술부]선택 순서는 상관없습니다. 단, 자동문장생성 결과 생성된 문장이 하나도 없을 경우는 이 창이 뜨지 않습니다.

[그림 7-1]은 '음식' 범주에서 '우유' 심벌과 '차가워요' 심벌을 눌렀을 때의 자동문장 생성함



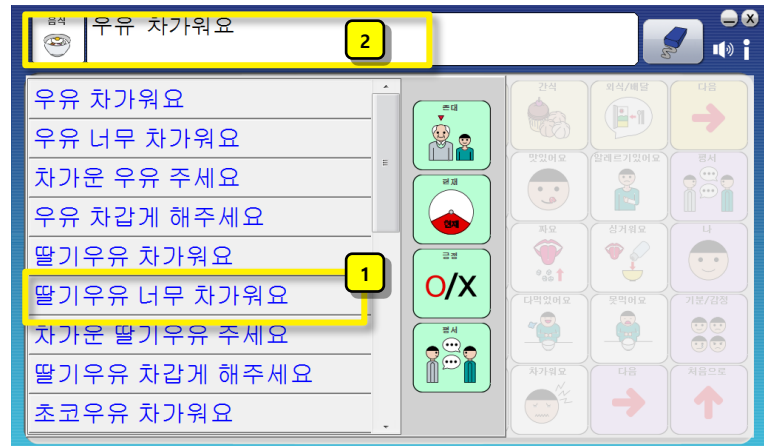
[그림 7-1] 자동문장생성창

[존대/하대], [시제], [긍정/부정], [평서/의문] 기능 버튼 선택에 따라 리스트의 문장들이 해당 기능의 형식에 맞게 변환되어 보여집니다. 기능키 동작은 [말하기화면]에서의 동작과 같습니다. [그림 7-2]는 **1** 기능키를 눌러 '평서형' 문장에서 '의문문' 문장 형태로 전환된 화면을 나타냅니다.



[그림 7-2] 자동문장생성창 - 의문

생성된 문장리스트에서 원하는 문장을 선택하면 (1) [글자창]에 자동문장생성창에서 선택한 문장이 표시되고 [글자창]을 누르면 (2) 자동문장생성창이 닫히고, [글자창] 문장이 음성으로 출력이 됩니다. 음성 출력이 끝나면 입력된 문장이 [글자창]에서 자동으로 삭제됩니다.



[그림 7-3] 편집 팝업 메뉴 - 설정